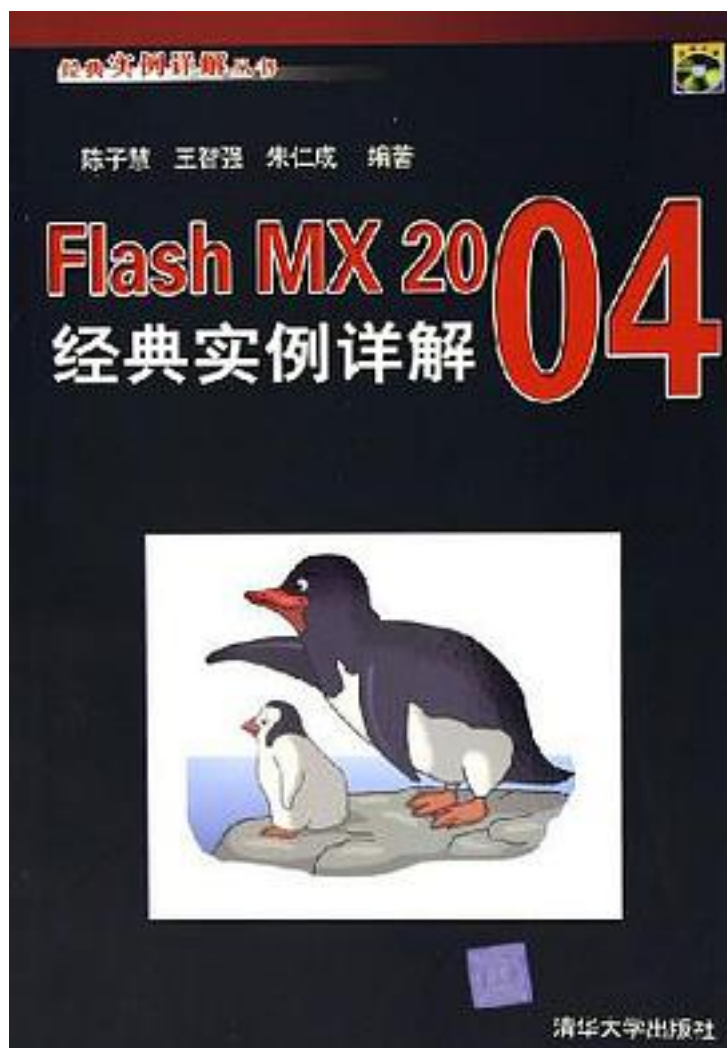


Flash MX 2004经典实例详解



[Flash MX 2004经典实例详解_下载链接1](#)

著者:陈子慧

出版者:清华大学出版社

出版时间:2005-6-1

装帧:平装（带盘）

isbn:9787302109679

Flash MX

2004中文版是Macromedia公司开发的网络动画制作软件。其功能非常强大，可用于制作网页动画、多媒体课件、网络游戏、多媒体光盘制作等。

本书以应用为主，不是泛泛介绍软件的基本使用，而是以经典实例的方式详尽地介绍Flash MX 2004在各个方面中的应用。全书将Flash MX

2004的应用领域划分为七个方面：矢量绘画、网页动画、教学课件、网络广告、网站制作、多媒体制作和网络游戏设计。每一方面都列举了多个典型实例，步骤详尽，语言流畅，具有较高的实用性与指导性，将软件应用与实际工作紧密地结合在一起，读者只要按照书中的步骤一步一步地操作，就可以得到最终的效果，并融会贯通，提高网络动画制作水平。

本书内容详实、结构清晰，并且配套光盘中提供了所有实例的素材文件与最终结果，为读者的学习提供了极大的方便。适合于广大Flash爱好者学习使用，也可以作为大中专院校相关专业、社会培训班的参考书或上机教材。

作者介绍:

目录:

[Flash MX 2004经典实例详解 下载链接1](#)

标签

评论

[Flash MX 2004经典实例详解 下载链接1](#)

书评
