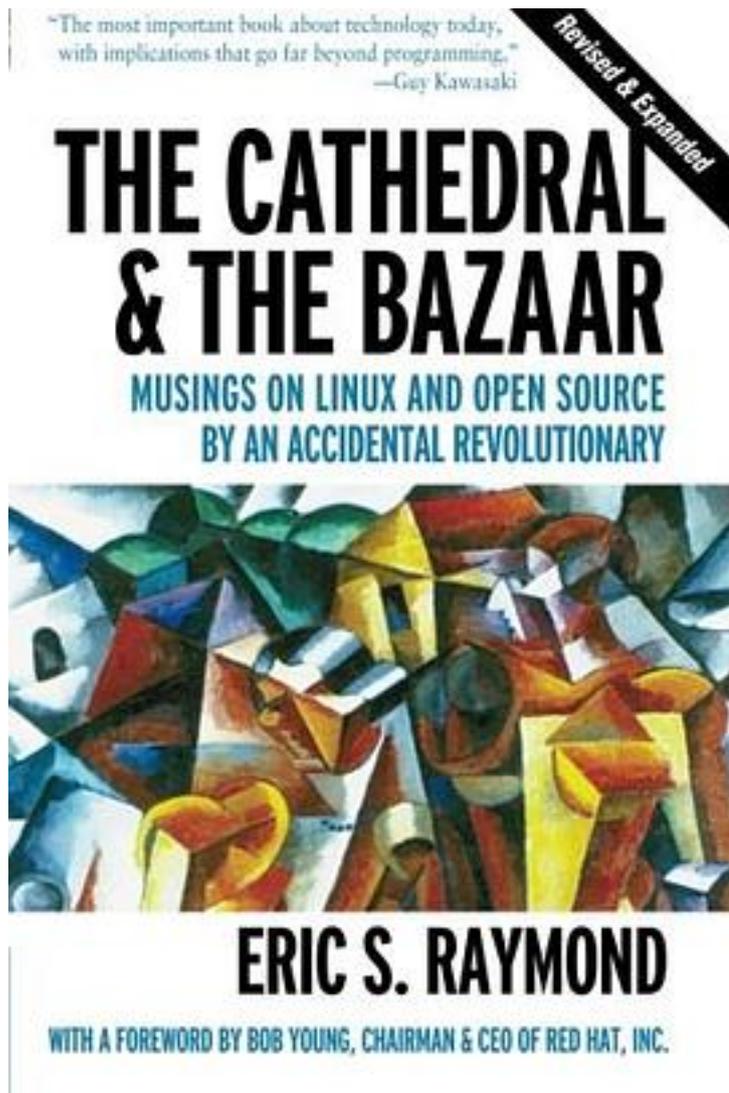


The Cathedral & the Bazaar



[The Cathedral & the Bazaar 下载链接1](#)

著者:[美] Eric S · Raymond

出版者:O'Reilly Media

出版时间:2001-1-15

装帧:Paperback

isbn:9780596001087

Open source provides the competitive advantage in the Internet Age. According to the August Forrester Report, 56 percent of IT managers interviewed at Global 2,500 companies are already using some type of open source software in their infrastructure and another 6 percent will install it in the next two years. This revolutionary model for collaborative software development is being embraced and studied by many of the biggest players in the high-tech industry, from Sun Microsystems to IBM to Intel. The Cathedral & the Bazaar is a must for anyone who cares about the future of the computer industry or the dynamics of the information economy. Already, billions of dollars have been made and lost based on the ideas in this book. Its conclusions will be studied, debated, and implemented for years to come. According to Bob Young, "This is Eric Raymond's great contribution to the success of the open source revolution, to the adoption of Linux-based operating systems, and to the success of open source users and the companies that supply them." The interest in open source software development has grown enormously in the past year. This revised and expanded paperback edition includes new material on open source developments in 1999 and 2000. Raymond's clear and effective writing style accurately describing the benefits of open source software has been key to its success. With major vendors creating acceptance for open source within companies, independent vendors will become the open source story in 2001.

作者介绍:

作者简介:

Eric S. Raymond

软件开源运动和黑客文化的代言人、宣传家、大使。他的研究很好地解释了分布式开源开发模式，Linux和互联网的成功已经证明这种模式非常有效。他自己的开源软件项目包括互联网上使用最广泛的电子邮件传送程序之一。

译者简介:

卫剑钊

北京大学信息科学技术学院计算机系理学博士。长期从事软件研发和信息安全工作，有多年开源软件编程经验，曾任Unix高级编程及信息安全培训讲师，发表过多篇学术论文，著有《安全协议分析与设计》一书。

目录: 1. A Brief History of Hackerdom

2. The Cathedral and the Bazaar

- The Cathedral and the Bazaar
- The Mail Must Get Through
- The Importance of Having Users
- Release Early, Release Often
- How Many Eyeballs Tame Complexity
- When Is a Rose Not a Rose?
- Popclient becomes Fetchmail
- Fetchmail Grows Up
- A Few More Lessons from Fetchmail
- Necessary Preconditions for the Bazaar Style
- The Social Context of Open-Source Software
- On Management and the Maginot Line
- Epilog: Netscape Embraces the Bazaar

3. Homesteading the Noosphere

4. The Magic Cauldron
5. Revenge of the Hackers
6. Afterword: Beyond Software?
 - Notes
 - Bibliography
 - Acknowledgements
 - [\(收起\)](#)

[The Cathedral & the Bazaar 下载链接1](#)

标签

opensource

计算机

开源

自由软件

软件工程

思想

开源软件

软件开发

评论

粗读过电子版，因为这本书，勾引起了我在sf上建立自己的项目的念头。:)

林纳斯一伙儿的

English : <http://catb.org/~esr/writings/cathedral-bazaar/> Chinese:
<http://www.linux.org.tw/CLDP/OLD/doc/Cathedral-Bazaar.html>

除了中间一部分基本能理解体会，如果有机会做开源项目再看一次也不错。

目前经验并不足以理解全部内容，等待未来再刷

头一次感觉读英文比读中文效率高很多...

繁中文译版 www.linux.org.tw/CLDP/OLD/doc/Cathedral-Bazaar.html

Open Source

让我想起字幕组

大学时读的，当时真是感觉打开了新世界大门

<https://book.douban.com/review/8809774/>

又是一本十多年前的书，讲着二十多年前的事情，那时候Linux才刚刚开始，谁也不知道二十年后这个社会已经彻底离不开Linux，这个你眼里奇怪程序员堆砌出来的东西。Bazaar的开发模式凝聚着全世界热爱计算机并且无私的程序员们，他们为开源社区贡献一砖一瓦。我们现在几乎每时每刻都在享受着他们的劳动成果，看看互联网、看看的手

机，比如他们让你看到这篇书评。所以，向他们致敬吧！
(kindle的翻译功能的确给我辈学渣读E文带来不少好处...)

fundamentally disagree

很多地方其实只是不明觉厉，想起以前翻的克鲁泡特金写的《互助论》。无政府主义在软件工程上实践的成功说明人性可被利用的前提条件。当然不是说这是万金油，因为前提条件太多了。无论如何，Linux的成功无法被忽视，这是一条可以走下去的路。鼓舞人心~

<http://www.catb.org/~esr/writings/cathedral-bazaar/>
姑且算读完了吧，重点是同名文章。其它文章写得太细，没来得及看。这本书和，如果早几年读，人生会有些许的不一样

两者的平衡点很难把握好……一家独大的成功必然将市集转为了教堂

我看到的大约是电子简版，其实任何工程最重要的是保证参与者的热情度和感染力

大教堂和集市形容的是两种不同的开发模式，各有优点，linux诞生于喧闹的集市，而非富丽堂皇的教堂

[The Cathedral & the Bazaar_下载链接1](#)

书评

感谢洛基开放文化实验室的译文

<https://code.google.com/p/book-on-foss/downloads/list>

Raymond这本书中也大量引述了Brooks《人月神话》中的观点，并予以讨论

Brooks的新作《设计原本》的提到了这本书，并给了很高的评价，真实英雄相惜啊

这本书旨在探讨Linux集市式的开发模...

“如果你是因为没有生活而被编程吸引，那也没什么——至少你不会茫然无措。然后，也许你会因此而找到生活”

“如果你是因为没有生活而被编程吸引，那也没什么——至少你不会茫然无措。然后，也许你会因此而找到生活”

“如果你是因为没有生活而被编程吸引，那也没什么——至...

“大教堂和集市”是软工界的奇文，文章的源起在于作者对于Linux类系统开发方式的质疑以及后继的学习反思和实践。传统的软件工程无论是什么模式，都讲究一板一眼，学究气十足。基本上我呆过的商业公司，也是一板一眼的执行各自的process。但是我们可曾反思过，linux内核的看似杂...

2015/1/15

也就第二章《大教堂与集市》和附录A如何成为一名黑客比较精彩吧，翻译不是太地道，有些地方读起来不是太爽，东西不多，定价59对销售影响应该也不小~

读书笔记不整理了，收获不太大。

由五篇同一主题（黑客&开源）相互独立的文章构成。第一章《黑客圈简史》黑客历...

Eric S.

Raymond在开源运动和黑客文化中有着很高的地位，正如他自己所言，他有着开源文化“代言人”、“宣传家”和“大使”等称谓，而且还有一个更学术化的头衔：互联网黑客的观察者/参与者人类学家（observer/participant anthropologist，anthropologist是指“someone who sc...

一、为什么作者支持开源

(1) 同类的软件，先开源的往往会吸引最多的用户和最有激情的合作开发者，后开源的只能吃剩饭。社区之所以有黏性，是因为用户对软件已经熟悉，并且开发者已经更新代码上投入了太多时间。

(2) 对于传统软件，一旦市场成熟，销售放慢，为削减开支，大多...

受程序员“建设性懒惰”的启发，我管这几篇20年前的史前故事叫可靠的脚手架，作为了解黑客文化和开源社区的一次尝试。

开始时，这书看了就看了可我说不清楚他想讲什么，我以为是因为我完全不懂开发，或者不感兴趣，后来突然想到也许是“解码”出现了问题。一个做产品的同学曾...

看完的第一个想法是,软件行业相关人员都应当读一读此文.

这篇文章通俗易懂的介绍了开源软件运动的思想 and 概要的实现方式与要点.如果把开源软件比作一本书,那么它就是一片绝佳的前言.

在当前开源软件得到空前发展并在整个业界占据了举足轻重的地位的情况下,了解它已经是一门必修...

两种模式的关键差别

Linus定律道出了大教堂模式和集市模式最关键的差别:在大教堂建筑者看来，bug是棘手的、难以发现的、隐藏在深处的，要经过几个人数月的全心投入和仔细检查，才能有点信心说已经剔除了所有错误。而发布间隔越长，倘若等待已久的发布版本并不完美，人们的失...

"An important trait of the great ones is constructive laziness. They know that you get an A not for effort but for results, and that it's almost always easier to start from a good partial solution than from nothing at all." "Perfection (in design) is achiev...

其实这本书买了有一段时间了,直到前阶段看完了斯托曼的传记,里面提到了Eric Raymond。也就是这本书的作者，我才想起这本书。介绍黑客文化的书籍我也算是看了很多本了,但这本与众不同，其它书都是以叙事为主，对黑客文化的本质,以及行业的分析都很少涉及，本书,尝试着从各个方...

这本书在发布时（2000年前）想法是相当不错的，当时我也是刚接触开发，对开源软件的动因很不理解，也不太相信。作者很有真知灼见，对开源的意义和动力有独特的见

解。10多年来开源的发展证明了作者的远见，即开源的规模，质量不比闭源的差，甚至于更好。但是我不得不说，译者...

作者熟悉开源软件的开发模式，总结了一些开源社区的特征。比如说开源软件的贡献者们（书中称为黑客）其实在乎的是声誉，其实开源社区还是有一些约定俗成的行为准则的。

后面作者谈到他参与到了开源对闭源的商业战斗中。他的演讲让Netscape高层下了开源的决心。作者在2000年前...

挺好。读了之后，对开源和linux有更深见解。
很短的文章，中文1个半小时内读完^_^

作者以自己的fetchmail项目，讲述了软件开发的市集思想，“linus理论”。这也是linux成功的关键吧。linus作者很懒，但他能调动大家的力量，也能包容粗糙的代码。让linux的开发像个市集。而不是像其他unix那样的教堂模式，只靠少数几位牛X的人在那里搞。

先从史前时代说起。黑客文化起源于1960年代的MIT人工智能实验室。MIT的黑客为DEC的小型机PDP-10写了操作系统ITS，流行了十几年。ITS是用汇编语言写的，软件大多是用LISP，包括著名的emacs。1969年，ARPAnet，第一个横贯美国的高速计算机网络投入运行，连接了美国各...

[The Cathedral & the Bazaar_下载链接1](#)