

# 重构极限编程



## 重构极限编程 ——XP 的实践与反思

- ◆ 用极限编程 (XP) 的神话来展示谎言一面
- ◆ 对 XP 头疼并赞成：系统即分析、区分敏捷性和脆弱性
- ◆ 帮你运用优雅设计，可实践 XP 敏捷目标的更好方法

(英) Matt Stephens  
(美) Doug Rosenberg  
汪丰 赵洁 等译



清华大学出版社

[重构极限编程 下载链接1](#)

著者: (英) 斯蒂芬 (Stephens M.)

出版者:第1版 (2005年6月1日)

出版时间:2005-6

装帧:平装

isbn:9787302095293

本书分析了XP的缺点，并提出一种可选择的实现敏捷性的方法，打碎一些紧随XP浪潮开始出现的神话，如无需记录工作的神话，一位现场客户和一些自动化测试足以替代书面需求规范的神话，以及个人的需要和舒适是项目次要元素的神话等。并且以娱乐和幽默的方式来实现目的。

作者介绍:

目录:

[重构极限编程 下载链接1](#)

标签

XP

编程

软件开发

计算机

敏捷软件开发

敏捷

技术

专业技术类

评论

如果你自认为了解XP，请说出他的三个缺点。

少有的为xp降温的一本，值得一看。无聊的讽刺让内容水了很多，但是书的结构不错，而且很多地方还是颇有说服力的点中了我的疑惑。现在有两个问题：一是，xp对于学习研究型的项目怎样？二是，本书对xp进行非敏捷修正的同时，似乎并没有讨论可能带来的不良后果。最后，对xp的重构似乎过于中庸了，也许将xp从教条中解放，复归它的初衷的话，可以得到更多

比拥抱变化原书要好读……当然这个时候自己依然没有任何XP经验

监视阅读完的，把XP的很多实践拿出来进行剖析，期间还举例进行说明。

讲敏捷坏话不多的书籍

很不多，从另一个角度剖析了XP

[重构极限编程](#) [下载链接1](#)

## 书评

XP是很严格的一个过程，是环环相扣的一个链条，而多数书里只是谈到了可能带来的好处，而没有指出实施中的风险，这本书可以使大家冷静一下。虽然书中的讽刺意味过重了，但对于客观考察XP的技术员来说，不妨视为一种调侃。

我最近粗略的看了这本书。作者的观点明确：反对对XP的狂热崇拜；语气有点讽刺的意味。特别的地方是，用改编后的甲壳虫的歌曲穿插在章节中。我对这本书感觉不好，原因有二，其一，大概是因为我属于支持xp的一派吧，对于出言讥讽xp的作品，心理上“不受用”；其次，翻译的错误比...

TWI 的时候 MX 提到了这本书。这本书非常罕见的列举了很多XP失败的例子，多数来自于邮件组的讨论。

这本书的出现或许会给人一种感觉，这本书的目的是为了证明XP和Agile是不可行的~然而，事实上，该书的作者恰恰是DSDM（7大敏捷方法族中的一员）的创始人，同时也是敏捷宣言...

---

[重构极限编程](#) [下载链接1](#)