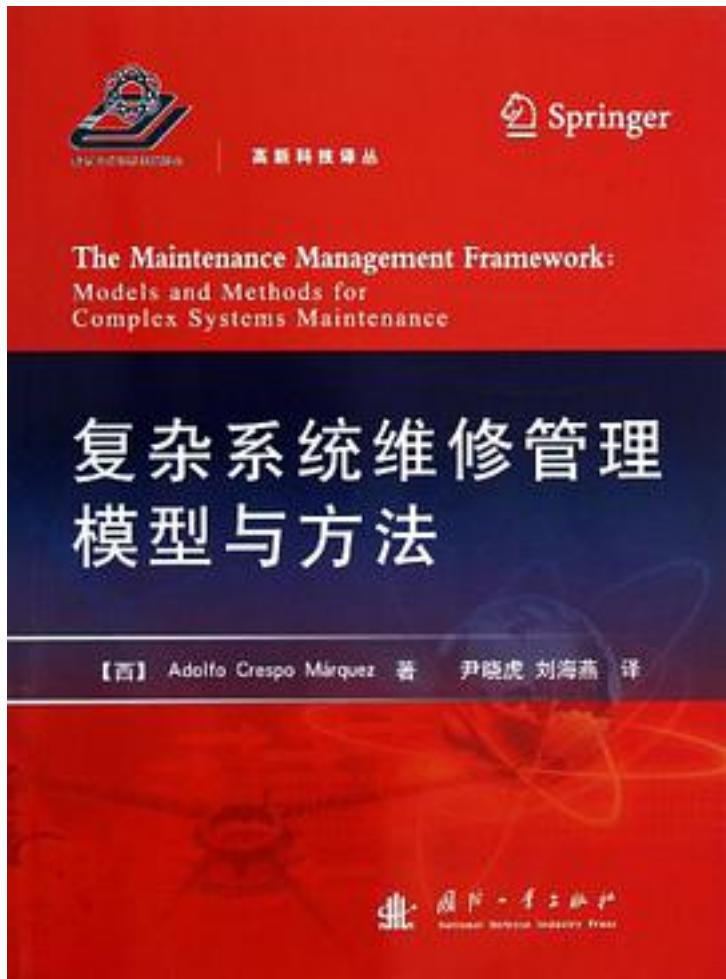


多媒体课件设计理论与实践



[多媒体课件设计理论与实践 下载链接1](#)

著者:李振亭

出版者:北京交通大学出版社

出版时间:2005-6

装帧:

isbn:9787810825214

基于理论与实践相结合的宗旨，本书紧密结合信息技术应用和教育信息化的发展需要，介绍多媒体课件设计的基本原理及其技术和方法。

全书内容分为基础篇、开发篇和提高篇3大部分。基础篇分4章，主要介绍多媒体计算机辅助教学的概念、多媒体课件设计依据的学习理论、多媒体课件系统开发的方法和步骤及多媒体信息素材采集和编辑的基本方法；开发篇分9章，主要以Authorware 7.0作为课件开发环境，介绍多媒体课件中常见的结构类型和基本教学模式对应各个教学单元、环节的开发制作的具体方法和技术；提高篇分两章，主要介绍系统变量、函数、高级编程和课件中高难度教学环节开发的技巧和方法。

每章章首有明确的教学目标，章末有紧密结合该章内容的“思考与练习”。配书光盘包含全书所有示例源程序文件和所使用的多媒体素材。

本书可作为教育技术专业“多媒体课件设计”课程的教材、师范类各专业教学用书或参考书及中小学教师信息技术培训教程，也可为广大教师、教育技术工作者的参考书。

作者介绍：

目录：

[多媒体课件设计理论与实践 下载链接1](#)

标签

评论

[多媒体课件设计理论与实践 下载链接1](#)

书评

[多媒体课件设计理论与实践 下载链接1](#)