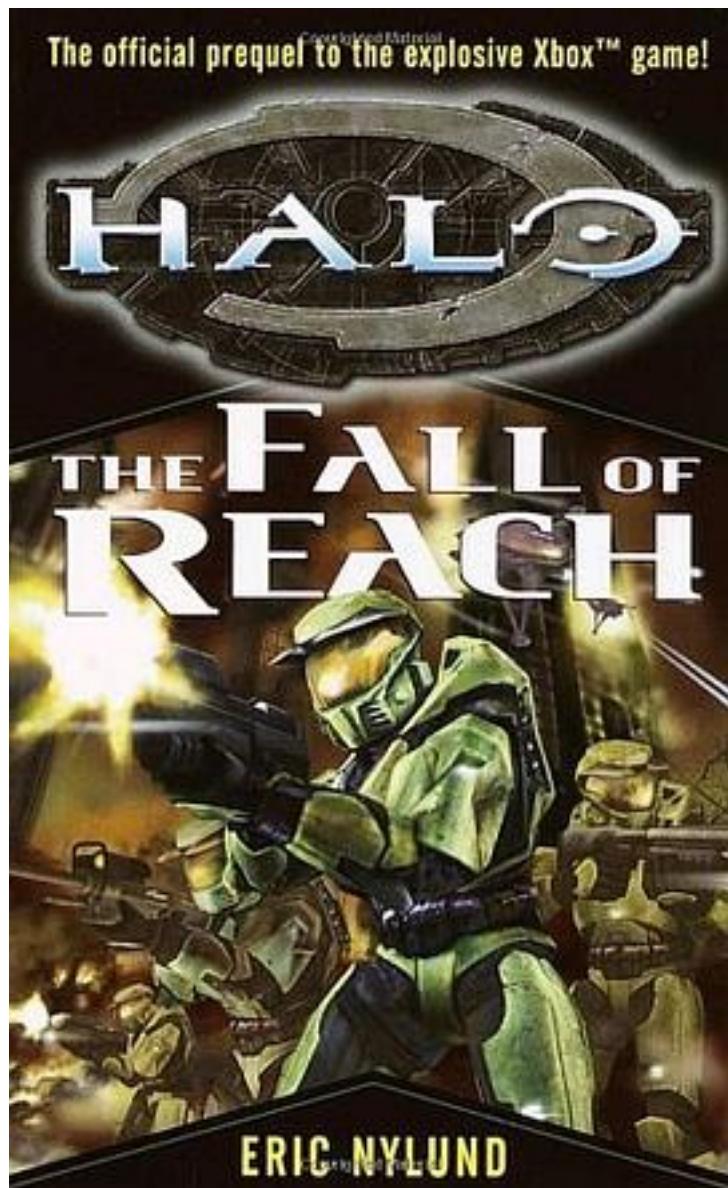


The Fall of Reach



[The Fall of Reach 下载链接1](#)

著者:Eric Nylund

出版者:Del Rey

出版时间:2001-10

装帧:Mass Market Paperback

isbn:9780345451323

在线阅读本书

As the bloody Human-Covenant War rages on Halo, the fate of humankind may rest with one warrior, the lone SPARTAN survivor of another legendary battle . . . the desperate, take-no-prisoners struggle that led humanity to Halo--the fall of the planet Reach. Now, brought to life for the first time, here is the full story of that glorious, doomed conflict.

While the brutal Covenant juggernaut sweeps inexorably through space, intent on wiping out humankind, only one stronghold remains--the planet Reach. Practically on Earth's doorstep, it is the last military fortress to defy the onslaught. But the personnel here have another, higher priority: to prevent the Covenant from discovering the location of Earth.

Outnumbered and outgunned, the soldiers seem to have little chance against the Covenant, but Reach holds a closely guarded secret. It is the training ground for the very first "super soldiers." Code-named SPARTANs, these highly advanced warriors, specially bioengineered and technologically augmented, are the best in the universe--quiet, professional, and deadly.

Now, as the ferocious Covenant attack begins, a handful of SPARTANs stand ready to wage ultimate war. They will kill, they will be destroyed, but they will never surrender. And at least one of them--the SPARTAN known as Master Chief--will live to fight another day on a mysterious and ancient, artificial world called Halo. . . .

Bungie, Halo, Xbox, and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and other countries. Used under license. (c) 2001 Microsoft Corporation. All Rights Reserved

作者介绍:

目录:

[The Fall of Reach_下载链接1](#)

标签

科幻

光晕

Halo

军事

小说

文学

埃里克·尼伦德

评论

我很搓的想买全集了……

比较中规中矩的改编小说吧，战舰对轰或者陆战都算过瘾，但总觉得缺了点什么。可能是因为没玩过主机游戏所以脑补不足。

战争场景很生动啊。。士官长的个人魅力无法抵御

相对游戏而言，看了没有那么激动人心，继续看下几部看有没有感觉。

终于读完了，花了整整一个月的时间，不过这书看得确实很爽，至少我是看出画面感来了。

Fine

Spartan John 背负着全人类未来的男人...

Spartans never die. They're just missing in action.

[The Fall of Reach](#) [下载链接1](#)

书评

此乃投石问路第一投，看看光晕系列是否好看。结论是很好看，可以打个5分——就是一定要收集全的那个级别分。本来担心由游戏改编的小说会不会太拘泥于游戏而落入一路升级的无聊沼泽，幸好，或者说至少第一本，没这毛病。
序言中将光晕和星际争霸作比较，但我倒是不自觉和别的作...

光晕这本书最大的优点在于丰富的人物性格的描写和多视角的描写，如果不是这些，这本书会沦为一本烂书。

任何一个改编自游戏的电影或者书，最难解决的问题，就是如何从原游戏跳出来，游戏里面吸引玩家的东西，是自由的操作主角杀妖除魔带来的惊险刺激，而电影和书需要的...

昨晚上一口气读完，今天就一直在找后面两部。

没有打过游戏，但不妨碍对这本书的喜爱。

老实说，吸引我的不是战斗场面的描写，而是一群“被选择”的少年天才，就好像《安德的游戏》一样。

可是随着故事的发展，约翰也变得模糊起来，他的人性化的一面被长久的训练变成了117，变...

这个光晕使自己很注意“士官长”这个词。他不死不休的那种，真是完美的男子汉。自己是玩了游戏再看书的。一些情节很想分享：

在跟着赎罪者下虫族地狱的路上，那个普通人类的残骸，引用一位同玩的话“本来只是一个普通补充弹药的地方，但小说中那段描述震撼了我！一个普通的人...

这是我曾经用过的ID，为了纪念我心中不知疲倦战斗不息的士官长，呵呵。
我当时看过了《光晕》从《致远星的沦陷》到《Halo洪魔》一直到《初次反击》，甚至当时还把04年左右微软出的著名PC游戏翻出来打了。感觉就一个字：累～
不是说我，而是说士官长，John，这个人...

紧凑的情节、快速的节奏，不停地打打打、杀杀杀，一波波的怪物、一群群的敌人，让人目不暇接。《光晕》系列，完全是一部好莱坞科幻大片的剧本。书中有太多的篇幅给了战斗的场景描写，个人觉得有点过了，容易产生审美疲劳。可以在火车上或者什么地方，快速的过一遍，可以占...

士官长与可爱的人工智能科塔娜
上天入地，浴血奋战，九死一生，战斗中都能听见那熟悉又可爱的科塔娜的战术辅助。
士官长就是靠她屡次死里逃生。
让我想起《攻壳机动队2》里素子虚拟化后对巴特说：巴特，不要忘记，只要你联网，
我就在你身边。他们俩能碰撞出一些爱情的火花吗？...

我可以说是Halo系列的忠实读者与玩家了，虽然由于Halo3目前只有XBOX360版（PC版不一定会出了）而且当时的360有缺陷，所以没有买只好上别地去玩，但是我还是不惜一切代价去玩，现在我正努力买XBOX360双纳米版（三红问题可以说是不复存在了）。而且我也很期盼Halo3ODST（地狱伞兵...

知道光晕三发售时的情景很火爆，无意中发现这三部曲，怀着好奇的心理，想去看一看这个游戏到底为什么这么火。看了过半，发现游戏远远不能表达小说想要表达的东西，也许游戏只是视觉效果和杀孽的快感吧。凯斯的战舰与敌舰火拼的那描写，使我隐约有了银河英雄传说的感觉。很久没有...

好书～好游戏～

ps：发帖时正是07年9月30日中午12时，光晕3游戏发售5天，来自制作公司Bungie网站上的统计数字，光晕3的即时在线游戏人数为382499 附连接：
<http://www.bungie.net/online/default.aspx>

在通关<>后, 士官长的个人魅力让我折服, 那是一种虽千万人吾往矣的英雄气概.
特别是士官长历经千辛万苦拯救了人类世界后却得知自己要在太空中孤独的漂浮数年时
的淡然和沉着, 很男人. 准确的说Halo系列从游戏品质来说非常一般,
大气度的宇宙战争被设计师分割解体成一个...

[The Fall of Reach](#) [下载链接1](#)