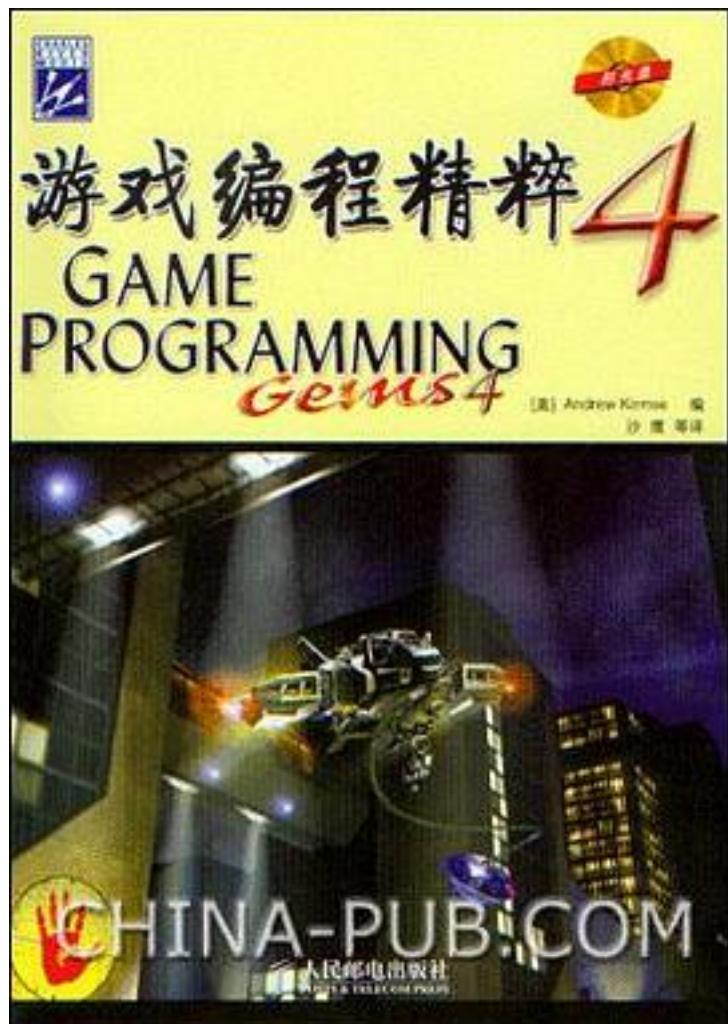


# 游戏编程精粹4



[游戏编程精粹4 下载链接1](#)

著者:柯姆斯

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2005-9

装帧:平装

isbn:9787115136350

本书秉承了“游戏编程精粹”系列的一贯作风，挟60余篇崭新的技术文章以飨读者。它

将再次无可争议地成为一本游戏开发者不可多得的参考书。由于全部作者都来自于亲手打造当今优秀游戏的经验丰富的开发者们，读者在文章中不但可以找到针对疑难问题的有效解决方案，而且常能找到令人玩味再三的深刻见解。它们将激起读者探索的欲望和创意的火花。新一卷的“游戏编程精粹”对于游戏程序员来说，无疑是一本宝贵的参考书。

作者介绍:

目录:

[游戏编程精粹4 下载链接1](#)

## 标签

游戏编程

游戏开发

软件开发

计算机

游戏

计算机科学

编程

经典

## 评论

高质量的书 不错

---

[游戏编程精粹4 下载链接1](#)

书评

---

[游戏编程精粹4 下载链接1](#)