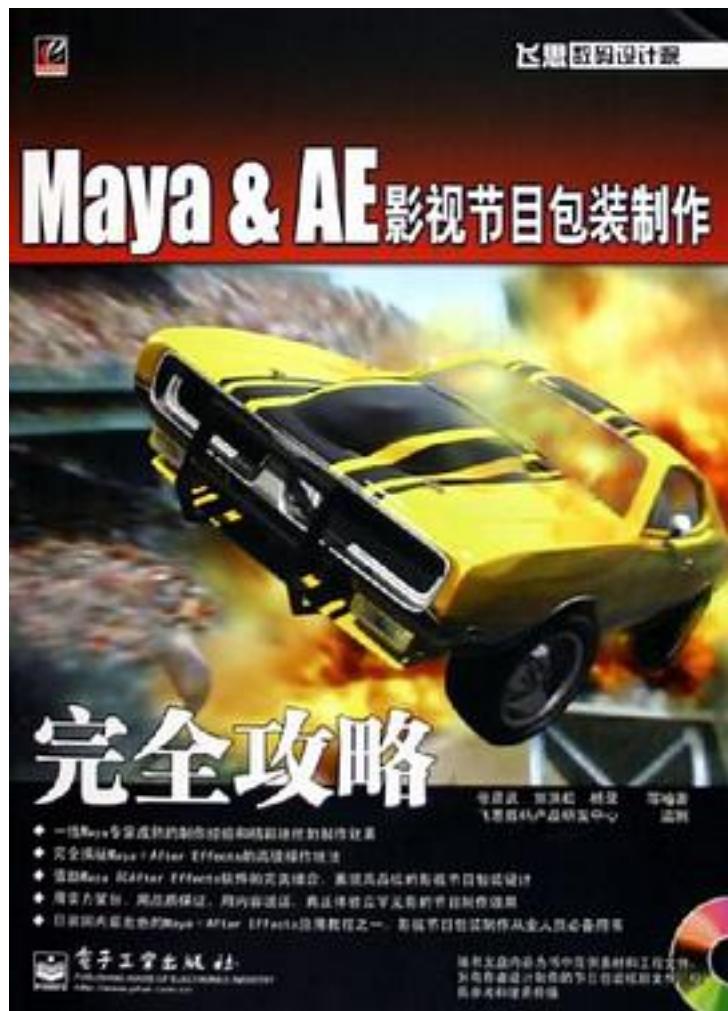


Maya&AE影视节目包装制作完全攻略



[Maya&AE影视节目包装制作完全攻略_下载链接1](#)

著者:张彦武, 郭洪松, 杨录 等编著

出版者:电子工业

出版时间:2005-9

装帧:

isbn:9787121013782

本书是由国内知名的Maya影视片头制作专家、一线传媒创意总监倾力打造的权威专业

图书。本书重点针对当前影视节目片头制作的热点，系统、全面地讲解 Maya各部分的功能与命令在影视制作中的优势，并以Step by Step的方式通过十多个极具商业价值的成功案例为读者全面剖析了现今在国内各大节目中播放的优秀节目片头。

本书共分5章，从影视包装基础知识与重要概念入手，主要讲述了常用编辑器、多边形的编辑方法、NURBS曲线与曲面、模型的创建技法、灯光与渲染、材质设置、片头常用材质和动画的设置、片花制作详解、海外现场片头制作详解等内容，特别在大型影视节目的渲染输出方面为广大读者提供了宝贵的经验。随书光盘内容为书中范例源文件和完成效果演示文件。

本书适合艺术类大中专院校的在读学生、培训班学员和电脑美术爱好者参考使用。

作者介绍:

目录:

[Maya&AE影视节目包装制作完全攻略 下载链接1](#)

标签

评论

[Maya&AE影视节目包装制作完全攻略 下载链接1](#)

书评

[Maya&AE影视节目包装制作完全攻略 下载链接1](#)