

# J2ME游戏编程



## [J2ME游戏编程\\_下载链接1](#)

著者:威尔斯

出版者:清华大学出版社

出版时间:2005-11

装帧:

isbn:9787302116110

本书引领读者跨越游戏开发的全过程，从游戏创意的诞生，到埋头编程，乐在其中的日

日夜夜，直到最后新游戏发布面世的激动时刻。本书通过一个实际的J2ME游戏开发项目，手把手教会读者开发出自己的游戏，包括游戏生命周期的评估、如何处理资源、屏幕绘图的各种方法、内存使用的优化、用户输入的处理，甚至还包括在线共享高分。作为高级话题，本书还探讨了3D光线投射引擎以及多人联网游戏所用的网络技术。

本书是游戏开发经典丛书系列之一，适合游戏开发人员、业余游戏软件开发爱好者和有关游戏软件开发培训班使用，也可以作为大专院校相关专业的参考书。

作者介绍:

目录:

[J2ME游戏编程 下载链接1](#)

## 标签

游戏开发

j2me

游戏编程

安卓游戏开发

java

game

SW

20070919, Lily

## 评论

用j2me写手机游戏的好书

-----  
又是一本鸡肋一样的书.... 太过理论化，典型的学院派，没有多大的意义!

-----  
讲解的比较细吧

-----  
[J2ME游戏编程 下载链接1](#)

书评

-----  
[J2ME游戏编程 下载链接1](#)