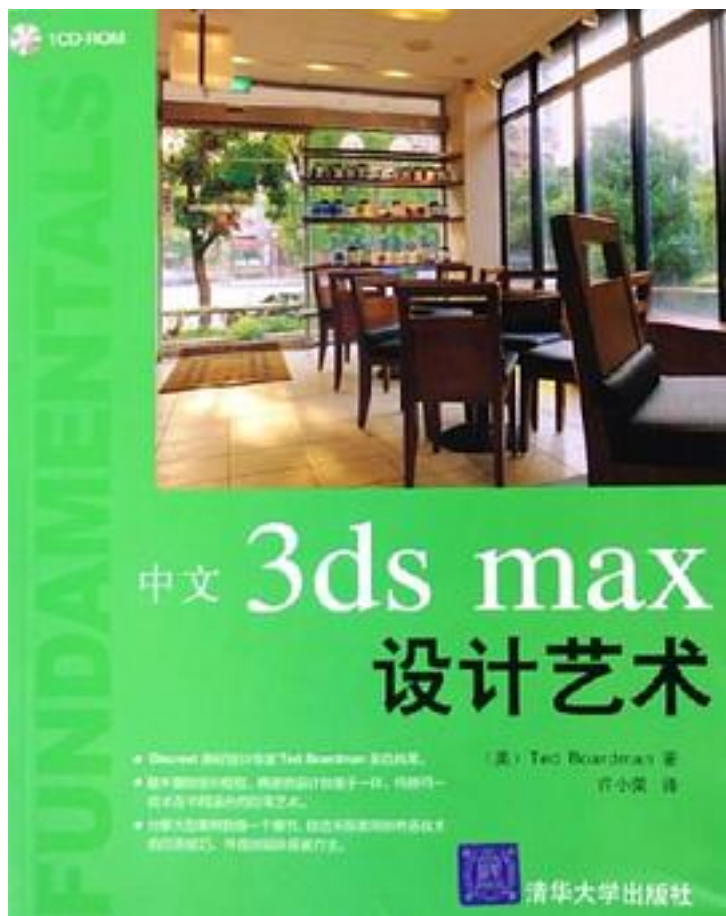


中文3ds max设计艺术



[中文3ds max设计艺术 下载链接1](#)

著者:波德曼

出版者:清华大学出版社

出版时间:2005-8

装帧:简装本

isbn:9787302116431

本书以基础原理和范例紧密结合的形式，全面系统地介绍了三维设计软件3ds max 中文版，内容涉及3ds max的预备知识、基本概念、各种建模方法、地形的创建、灯光的设置、渲染器的使用、动画制作、图表编辑器、reactor工具以及粒子系统等各个方面。

本书以一个船场景的建立为平台，由浅入深、循序渐进地讲述了应用3ds max软件创建场景时使用的各种方法，在描述3ds max基本元素的基础上，尽可能多地介绍了一些3ds max中的新工具，更以提示的方式将这些新特性有趣地描述出来。另外，软件功能介绍与实例的结合，可以使读者有一个直观的认识，并且可以通过模仿练习来更好地掌握3ds max的使用。

随书光盘中收集了书中所有实例的素材、源文件，以及一些比基础练习中所创建的对象更为完整的文件版本。

本书适合初次接触3ds max的初学者，也适合希望掌握高级功能或是提高工作效率的使用者，从建筑、航空到电视、计算机游戏，各个领域的学生或者从业人员都可以从本书中获益匪浅。

作者介绍:

目录:

[中文3ds max设计艺术_下载链接1](#)

标签

MS-Windows

CD-ROM

400+_pages

#322.3ds_max

#32.design

#2106.computer_graphics

评论

[中文3ds max设计艺术_下载链接1](#)

书评

[中文3ds max设计艺术_下载链接1](#)