

# UG二次开发技术基础



[UG二次开发技术基础\\_下载链接1](#)

著者:夏天

出版者:电子工业出版社

出版时间:2005-9

装帧:简装本

isbn:9787121017469

本书在内容的安排上注重技术和基础知识、思路与技巧的统一，文字简练，图文并茂，重点讨论GRIP编程基础、人机交互语言、几何体的建模、几何体的分析和处理等，详细介绍GRIP二次开发过程中应用广泛的函数，精心设计应用实例，并结合作者的GRIP编程经验和心得体会，从建模原理、编程思路、程序注释和源程序代码四个方面对每一

个函数进行详细的说明，使读者能在最短的时间内掌握GRIP语言的特点，领会GRIP语言的精髓。

本书是《CAD软件二次开发丛书》中的一本。书中针对UG二次开发的实际需要，分析和归纳了UG/Open GRIP的基本语法和核心函数，并结合作者多年的GRIP编程经验和心得体会，精心设计应用实例，从建模原理、编程思路、程序注释和源程序代码四个方面对每一个核心函数进行详细的说明，使读者能在最短的时间内掌握GRIP语言的特点，领会GRIP语言的精髓，掌握运用GRIP进行UG二次开发的基本思路、方法和技巧，尽快达到学以致用目的。

本书可作为UG/Open GRIP的教材，也可供读者自学之用。

作者介绍:

目录:

[UG二次开发技术基础\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[UG二次开发技术基础\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[UG二次开发技术基础\\_下载链接1](#)