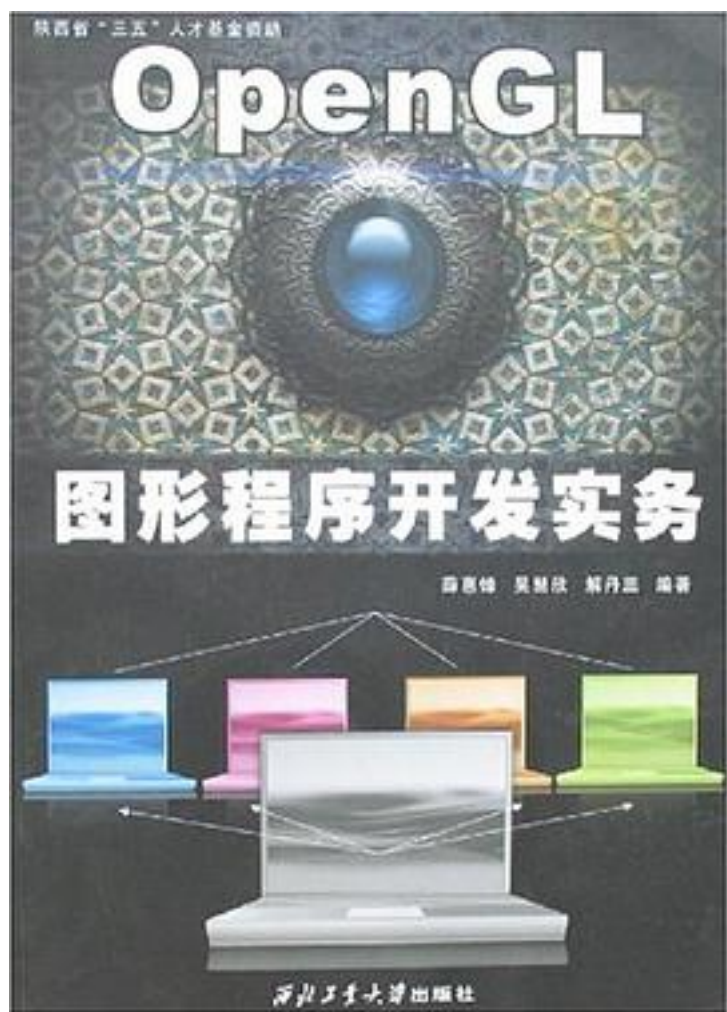


# OpenGL图形程序开发实务



[OpenGL图形程序开发实务\\_下载链接1](#)

著者:薛惠锋

出版者:西北工业大学出版社

出版时间:2005-8

装帧:简装本

isbn:9787561219393

OpenGL作为一种图形工业标准，在实际工作中应用广泛并占有非常重要的地位。本书

采用在Delphi的编程环境讲述OpenGL的功能原理，主要介绍了计算机图形学的发展及开发现状、OpenGL的有关理论、OpenGL的特点及工作原理、OpenGL的基础知识及高级应用技巧，最后结合实例系统地讲述了如何综合利用OpenGL技术绘制复杂的三维真实感图形。

本书深入浅出、结构严谨、内容翔实、创新性、实用性很强，可供学习计算机图形学的本科生、研究生、科研人员及图形图像开发人员阅读参考。

作者介绍:

目录:

[OpenGL图形程序开发实务\\_下载链接1\\_](#)

标签

程序设计

评论

-----  
[OpenGL图形程序开发实务\\_下载链接1\\_](#)

书评

-----  
[OpenGL图形程序开发实务\\_下载链接1\\_](#)