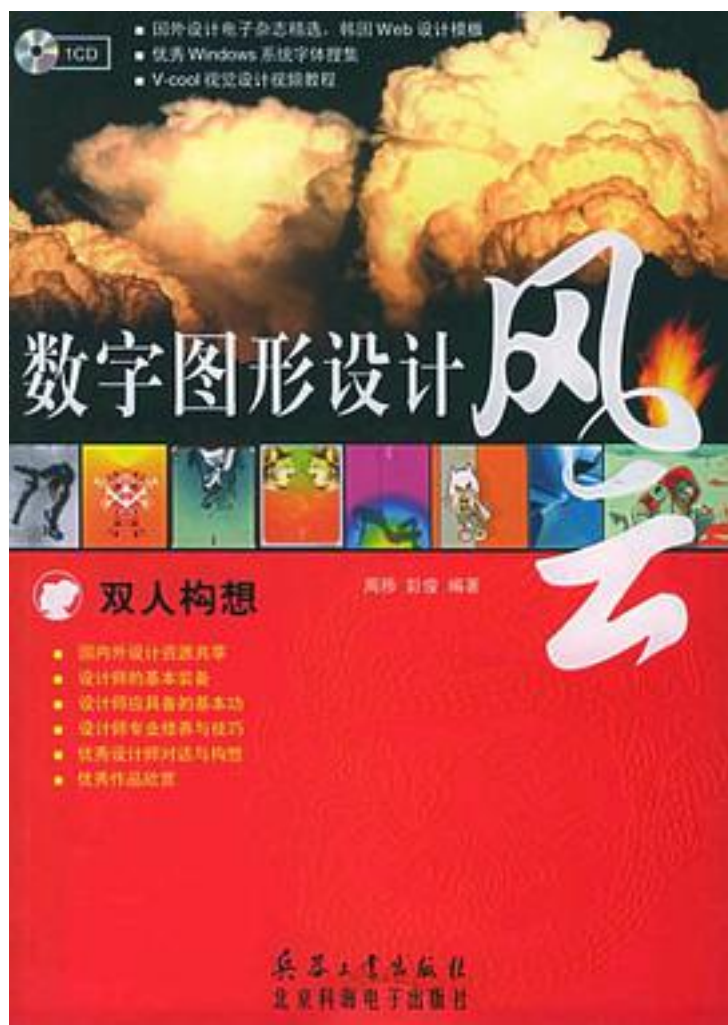


# 数字图形设计风云



[数字图形设计风云\\_下载链接1](#)

著者:周陟

出版者:兵器出版社

出版时间:2005-10

装帧:简装本

isbn:9787801725417

本书由两位年轻的资深数字图形设计师精心编写，全书跳开以往理论与技术相结合的框

架，以个人从业经历与设计实践过程为基础，从“设计师”自身学习与设计态度入手，提炼出以下几个问题的核心并给予分析：

1. 什么样的人才能称为“设计师”；
2. 如何成为一名“设计师”而不是软件熟练工；
3. 怎样以“设计师”的方式来思考问题。

本书讲解的内容主要包括国内外设计资源介绍、设计师装备推荐、设计师基本功训练、设计师的专业技巧、优秀设计师访谈，并配优秀的设计资源光盘，光盘中包括一些经典国外作品，精良的设计素材以及数字图形设计的视频教学等。

此书谨献给真正的设计爱好者、CG从业设计师、设计传播类专业的教师和学生，以及各类设计书籍的作者参考。

作者介绍:

目录:

[数字图形设计风云 下载链接1](#)

标签

设计

评论

-----  
[数字图形设计风云 下载链接1](#)

书评

-----

[数字图形设计风云\\_下载链接1](#)