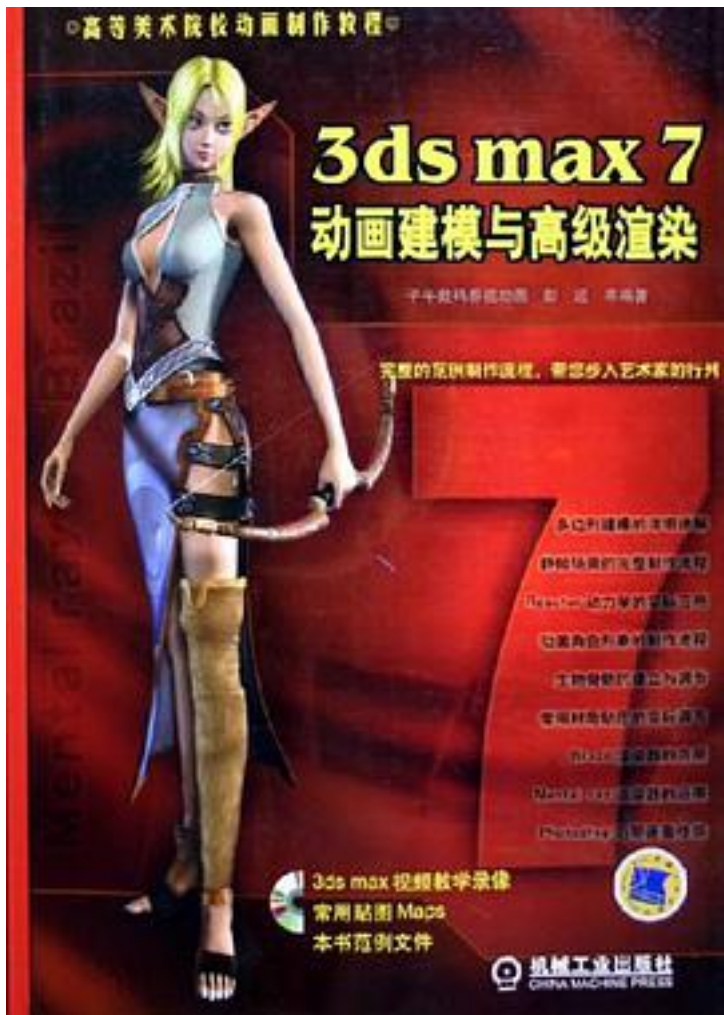


3ds max 7动画建模与高级渲染



[3ds max 7动画建模与高级渲染_下载链接1](#)

著者:彭超

出版者:机械工业出版社

出版时间:2005-9

装帧:

isbn:9787111173489

本书是专为想在较短时间内学习并掌握三维动画制作软件3ds

max的使用方法和技巧的读者而编写的实用教程，以3ds max建模和渲染功能的介绍为主，通过循序渐进的多个实例，全面系统地学习三维高级建模和渲染技术。

本书共12章。第1章和第2章主要介绍了CG技术和3ds max 7的工作方式；第3~12章分别通过“聚焦高脚杯”、“唯美咖啡”、“茶壶激光透色”、“工作台静物”、“弯月刀”、“zippo打火机”、“reactor动力学”、“卡通机器狗”、“卡通小恐龙”和“盔甲小战士”等实例对3ds max 7的工作流程进行了详细讲解，让读者迅速掌握制作动画模型的方法和规律。另外，本书的渲染器主要使用了Scanline扫描线、Brazil渲染器和mental ray渲染器。

本书内容丰富、范例经典、强调应用，针对每个实例，均进行了技术专题讲解，并由此给出举一反三的思路引导，便于读者掌握应用技巧和开阔设计思路；光盘内容丰富实用，可提高学习效率，做到事半功倍。本书特别适合作为高等美术院校动画专业教材及供三维动画爱好者入门与提高使用，也适合作为社会办学、大中专院校的辅助教材。

作者介绍:

目录:

[3ds max 7动画建模与高级渲染 下载链接1](#)

标签

动漫

评论

[3ds max 7动画建模与高级渲染 下载链接1](#)

书评

[3ds max 7动画建模与高级渲染 下载链接1](#)