

3ds max7建筑外观表现技法实例详解



[3ds max7建筑外观表现技法实例详解 下载链接1](#)

著者:张永君

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2005-9

装帧:简装本

isbn:9787115137418

本书主要以实例的形式介绍建筑外观表现效果图的制作方法。建筑外观表现是一个专业

性较强的应用领域，商业级别的建筑外观效果图制作一般分为建模、渲染和后期3个阶段，本书重点讲述的是渲染和后期部分，这两部分也是技术含量较高、能够体现效果图质量好坏的关键环节。

本书内容详实，所选用的案例均属于商业级别的效果图，具有较高的参考价值。

本书内容全面，结构清晰。书中所述内容基本包涵了建筑外观表现的所有内容，如单体建筑、群体建筑、高层建筑、公共建筑、园林景观，日景、黄昏、夜景、鸟瞰等。本书所使用的渲染器也基本包涵了建筑外观表现的主流渲染器，有3ds max扫描线渲染器、Brazil渲染器以及VRay渲染器。

本书适合从事建筑外观表现的读者阅读，同时也适合想学习建筑效果图制作，以充分表达自己的设计理念的建筑设计师参考阅读。

作者介绍:

目录:

[3ds max7建筑外观表现技法实例详解](#) [下载链接1](#)

标签

评论

[3ds max7建筑外观表现技法实例详解](#) [下载链接1](#)

书评

[3ds max7建筑外观表现技法实例详解](#) [下载链接1](#)