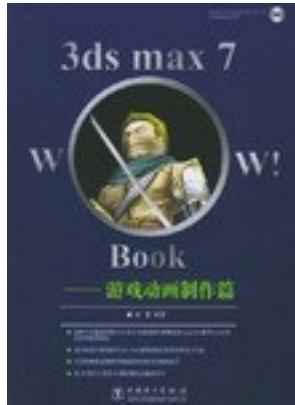


# 3ds max7 Wow Book:游戏动画制作篇(附光盘) (平装)



[3ds max7 Wow Book:游戏动画制作篇\(附光盘\) \(平装\) 下载链接1](#)

著者:余雷

出版者:中国电力出版社

出版时间:2005-10

装帧:平装

isbn:9787508338507

本书是由国内知名3ds max游戏制作专家倾力编著的主要讲解3ds max网络游戏制作的权威著作。全面、系统地为读者讲解了从角色设计、角色建模、绘制角色帖图、场景制作到最后的角色动画设定以及输出到游戏的全部制作过程。

作者介绍:

目录:

[3ds max7 Wow Book:游戏动画制作篇\(附光盘\) \(平装\) 下载链接1](#)

[标签](#)

[评论](#)

---

[3ds max7 Wow Book:游戏动画制作篇\(附光盘\) \(平装\) 下载链接1](#)

[书评](#)

---

[3ds max7 Wow Book:游戏动画制作篇\(附光盘\) \(平装\) 下载链接1](#)