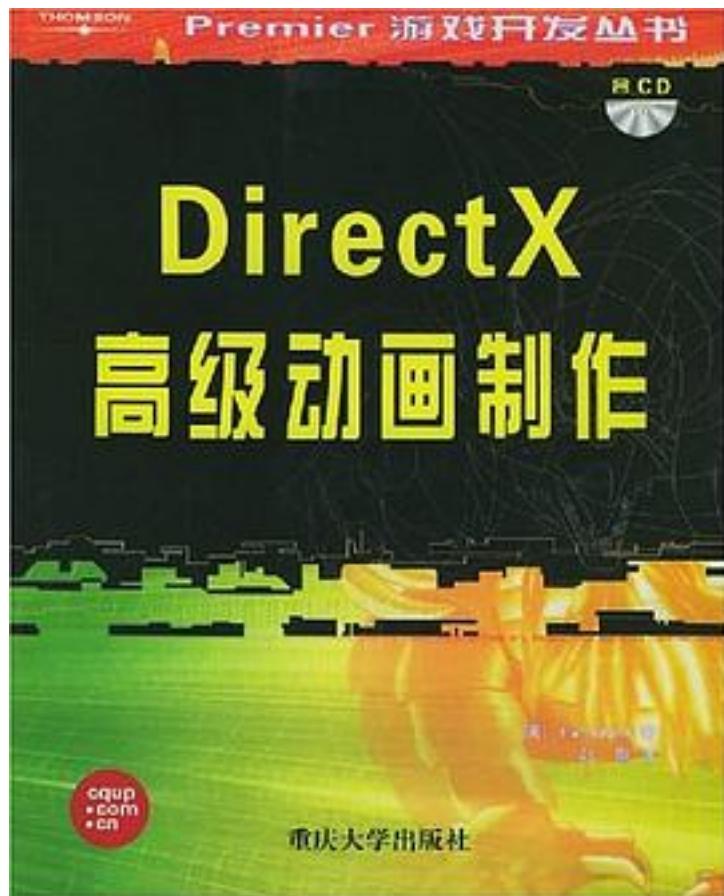


DirectX高级动画制作



[DirectX高级动画制作 下载链接1](#)

著者:Jim Adams

出版者:重庆大学出版社

出版时间:2005-8

装帧:

isbn:9787562433958

《DirectX高级动画制作》是通往高级程序设计的桥梁，其中并不涉及初学者的内容，完全从实战出发讲述核心理论和程序设计！这就意味着没有把时间浪费在一些基础的概念，如初始化Direct3D或使用Windows的消息处理上，所以你需要预先了解一些关于Direct3D的相关知识。啊哈！不要立马想到放弃，我所谓的基础知识是很基础的内容，如

初始化Direct3D，使用材质和纹理，操作顶点缓冲器。如果你已知道这些，那么就肯定已经做好了学习该书的准备。

作者介绍:

目录:

[DirectX高级动画制作](#) [下载链接1](#)

标签

Directx

计算机

游戏编程

游戏开发

动画制作

dx动画制作

d3d

计算机科学

评论

游戏动画制作的好书

[DirectX高级动画制作 下载链接1](#)

书评

[DirectX高级动画制作 下载链接1](#)