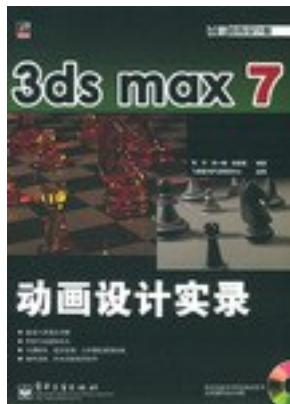


3ds max 7动画设计实录



[3ds max 7动画设计实录 下载链接1](#)

著者:李宁

出版者:电子工业出版社

出版时间:2005-10

装帧:平装

isbn:9787121017704

本书以CG角色的制作为主线，辅以材质、脚本、渲染等技术的讲解，带领读者由浅入深地进入高级角色设计和动画的核心地带。在总体结构上，本书分为准备篇、实战篇和动画篇。其中：准备篇包括3ds max 7新特性、Mental Ray渲染器、Particle Flow（粒子流）等内容的学习；实战篇则包括了卡通角色、虚拟生物和人体模型3个逐渐深入的角色制作课题；动画篇则以Character Studio内容的学习为主。3大篇共13章，均提供了相应实例的详细制作过程，陪伴读者提高技能，进入角色制作的殿堂。随书光盘为书中实例源文件、效果图和部分材质。本书可帮助3ds max的用户学习设计与制作动画，无论是初学者还是中高级用户，都能从本书中得到有用的技术并受到启发。

作者介绍:

目录:

[3ds max 7动画设计实录_下载链接1](#)

标签

评论

[3ds max 7动画设计实录_下载链接1](#)

书评

[3ds max 7动画设计实录_下载链接1](#)