

# “深蓝”揭秘



[“深蓝”揭秘 下载链接1](#)

著者:[mei]xu feng xiong

出版者:Shanghai Scientific and Technological Education Publishing House

出版时间:2006-7-1

装帧:Paperback

isbn:9787542839770

1997年5月11日，全世界数百万人通过电视观看了一场惊人的胜利——一台计算机战胜了欲捍卫世界冠军称号的卡斯帕罗夫，此举震惊了国际象棋界。

本书的作者许峰雄是“深蓝”的系统设计师，他避开难懂的术语，以非技术的谈话式的笔触，介绍了在“深蓝”与卡斯帕罗夫两次具有历史意义的弈战背后所发生的故事，披露了一个不起眼的学生课题如何最终转化为价值数百万美元的超级计算机的过程：科学创意的形成，克服重重技术障碍，研制弈棋机过程中的竞争和激烈的争执，最终战胜世界上最伟大的人类棋手。

作者介绍:

目录:

[“深蓝”揭秘\\_下载链接1](#)

标签

人工智能

科普

国际象棋

AI

计算机

许峰雄 深蓝

计算机科学

科学

评论

1997年，深蓝战胜国家象棋世界冠军卡斯帕罗夫。这是人类进化史上的一个里程碑，人类制造工具来打败自己。这种现象以后会在很多领域发生。但这件事情的本质是，徐峰雄所带领的深蓝小组借助深蓝打败了世界冠军。这是人类数万亿个利用工具战胜敌人案例中的一个而已，是人类寻找进化捷径的一种探索。所以，“深蓝”们的旅程会继续，因为徐峰雄们所体现出来的好奇，是人类与其它物种相比所特有的。我们要继续进化，就必须把这种特性推向一个新的高度。

-----  
用不断进步的弈棋芯片与配套硬件战胜一个个国际象棋大师，最终扳倒加里·卡斯帕罗夫。作者可获得“工神”称号。

-----  
好吧，中文版的书名实在不靠谱，有没有看内容就瞎起副标题啊。和人工智能一点儿关系没有，作者自己也是这么说的，而且可以看出作者对人工智能并不看好。另外，为什么读过这本书的人描述这本书时使用的最多的标签是“人工智能”呢？说了不是了嘛，没看之前这么标也就算了，看完了也不改？  
鉴于偶不懂国际象棋，这本书对我而言基本上就是一本勉强算有趣的流水账。。。

-----  
讲述了一位天才少年不顾一切追逐梦想的故事

-----  
大四上寒假，关于许峰雄，关于cmu。

-----  
记录更多的下棋的旗着，而非我想看的关于人的描写，不过鉴于写的是深蓝，与机械和棋局打招呼的机会更大，也就情有可缘了。本书有些有趣，尤其是人机对决时人与机器的反应差异，既有人心之伟大，又有机器冷静之好处。

-----  
许雄峰是台湾人啊

-----  
一个工具，一个团队，12年，非常执着。不是人机大战，而是任何制作工具的人的比拼，也不是人工智能。

-----  
巨无聊的流水账。赢了是老子NB，输了都是导师、后勤、裁判、规则坑爹。

-----  
坚持12年专注做一件事情，这本身就令人钦佩。

-----  
理科生写的流水账

-----  
很好很好的书，讲故事的

-----  
[“深蓝”揭秘\\_下载链接1](#)

## 书评

这本书是IBM“深蓝”弈棋电脑的设计者许峰雄博士撰写的项目开发传记。今年是“深蓝”战胜人类十周年。1997年的时候，“深蓝”在全球瞩目下战胜了人类国际象棋冠军卡斯帕罗夫，从此将人工智能领域带入了一个全新的境界。  
1997年的时候我在干什么？当时我正在为家里的PC可能跑...

-----  
[“深蓝”揭秘\\_下载链接1](#)