

# 面向对象程序设计



[面向对象程序设计\\_下载链接1](#)

著者:王建明 编

出版者:机械工业出版社

出版时间:2002-1

装帧:

isbn:9787111096955

《面向对象程序设计(Visual Basic6.0)》通过大量的实例，深入浅出地介绍了如何使用Visual Basic 6.0开发应用程序的方法与技巧。全书共分13章，主要内容包括：面向对象程序设计基本概念、Visual Basic 6.0程序设计基础、窗体设计、文件系统操作、多媒体、API的函数的应用、数据库编程等。各章均附有习题，可供老师和学生选用。

《面向对象程序设计(Visual Basic6.0)》将Visual Basic 6.0的可视化界面设计与程序代码设计部分有机地融合在一起，突出程序设计这条主线，注重实际操作能力的培养。内容精练，文字简洁，结构合理，例题经典，综合性强，符合性高，符合高职教育的目标要求和教师教学与学生自学的习惯。可作为高职高专计算机专业及其它专业的可视化程序设计的教材，也可供广大计算机程序设计人员参考。

作者介绍:

目录: 前言 第1章 面向对象程序设计的基本

## 概念

- 1.1 Visual Basic 6. 0简介
- 1.2 面向对象程序设计的基本概念
  - 1. 2. 1 对象的属性、事件和方法
  - 1. 2. 2 窗体与控件
  - 1. 2. 3 事件驱动编程
  - 1. 2. 4 面向对象编程
- 13 Visual Basic 6. 0集成开发环境
  - 1. 3. 1 集
  - • • • • (收起)

[面向对象程序设计](#) [下载链接1](#)

## 标签

## 评论

---

[面向对象程序设计](#) [下载链接1](#)

## 书评

---

[面向对象程序设计](#) [下载链接1](#)