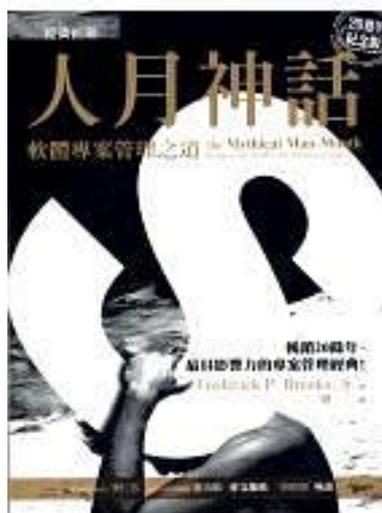


人月神話



[人月神話_下载链接1](#)

著者:[美] Jr · Frederick P · Brooks

出版者:經濟新潮社

出版时间:2004/04/04

装帧:

isbn:9789867889188

有些書，對於讀者和作者就像是年金一樣，可以年年分紅。《人月神話》就是這樣一本書……年輕的軟體工程師、缺錢的研究生、懶惰的程式設計老手，常常問我哪一本電腦書是最好的。「如果我被困在一個荒島上，只能帶一本電腦書，」他們問，「應該是哪一本？」這問題很荒謬，但是他們堅持要答案。假如你真的被放逐到這樣的小島上，應該陪伴你的是《人月神話》。

——Ed Yourdon，軟體界知名顧問與作家

我唯一一本讀過一遍以上的計算機相關書籍，是Fred Brooks的《人月神話》，事實上我每隔幾年都會重讀其中的某些章節。一部分原因是這本書文筆很好，而且書中的忠告很有價值，即使是在這本書出版了超過25年之後。當然，現在在很多細節上，還有我們做事的方法都不一樣了，我們的工作更自動化，電腦的「馬力」也更強了，但書中依然有非常多很好的忠告。我非常推崇這本書，這是我唯一覺得你能從中體會到樂趣和思想的計算機科學書籍。

——Brian Kernighan, The C Programming Language作者

很少有一本軟體專案管理的書，像《人月神話》這樣深具影響力而且歷久不衰，Fred Brooks以軟體工程上的實例，搭配發人深省的評論，為如何管理大型、複雜專案提供了精闢的見解。他曾經擔任過IBM System/360電腦系列，以及與之搭配的OS/360這種大型軟體系統的專案經理，書中文章即取材自他擔任這些職務的實際經驗。在這本書首次出版二十年後，作者對他當初所提出的理念做了一番回顧，並加入了新的思維與建議，獻給對這本書已經熟悉的讀者，以及第一次接觸這本書的人。

二十週年紀念版新增的章節包括：（1）將本書初版中所主張的所有論斷整理出一個簡潔的摘要，包括了原書的主要理念：就人力配置的比例而言，大型軟體專案所面臨的是跟小型專案完全不同的管理問題，這引申出產品的概念整體性是其中的關鍵，而達成概念整體性雖然困難，但卻是可能辦到的；（2）作者對他當初所提出的這些論斷，在經過一個世代之後所做的觀察；（3）轉載他1986年發表於IEEE Computer的經典論文〈沒有銀彈〉；以及（4）他對於他1986年的論斷「十年內不會有任何銀彈」所做的回應。

1975年出版的《人月神話》是軟體開發方面的經典之作。近三十年來，這本書能在技術日新月異的計算機領域持續受到歡迎，正是因為它不僅是技術性的書籍，還包括要開發一個大型系統所應注意的管理層面問題，這使得本書涵蓋軟體、管理的層次，而經得起考驗。如果您從事程式設計工作，或是和程式設計者共事，或負責軟體專案的管理，甚至如果您是IT產業的領導者，您都應該閱讀這本書。

作者介绍:

Frederick P. Brooks, Jr.任教於北卡羅萊納大學Chapel Hill分校，擔任計算機科學的Kenan講座教授。由於他在IBM System/360開發階段擔任專案經理一職，遂以「IBM System/360之父」聞名於世，隨後擔任過OS/360設計階段的軟體專案經理，為此，他與Bob Evans、Erich Bloch共同獲頒了1985年國家科技成就獎的殊榮，在此之前，還曾經是IBM Stretch和Harvest電腦的架構設計師。1999年，他獲頒美國計算機協會（ACM）的圖靈獎（A. M. Turing Award），這是在計算機領域中最具權威性的技術獎項，美國計算機協會盛讚他「對計算機結構、作業系統和軟體工程做出了劃時代的貢獻」。

Brooks博士在Chapel Hill分校創建了計算機科學系，並自1964至1984年間擔任該系的系主任，也曾任職於國家科學委員會和國防科學委員會。目前，他所從事的是計算機結構（computer architecture）、分子模型繪圖（molecular graphic），以及虛擬環境（virtual environment）方面的教學和研究。

目录:

[人月神話_下载链接1](#)

标签

软件工程

管理

專案管理

軟體工程

项目管理

軟件工程

開發方法論

软件开发

评论

约4小时。好书总是难读的，大概也和我读的是台版的缘故，台版中的遣词用字跟大陆大相径庭，造成理解上隔了一层，因此读来稍慢。目前看来，第一次读完这本书最有收获的地方是对软件项目团队的理解加深一层。不过我所在的项目团队是小型团队，而书中所提到的团队是大型团队，相互间很难印证。

在软件领域，很少能有像《人月神话》一样具有深远影响力和畅销不衰的著作。Brooks博士为人们管理复杂项目提供了最具洞察力的见解，既有很多发人深省的观点，又有大量软件工程的实践。本书内容来自Brooks博士在IBM公司SYSTEM/360家族和OS/360中的项目管理经验，该项目堪称软件开发项目管理的典范。该书英文原版一经面世，即引起业内人士的强烈反响，后又译为德、法、日、俄、中、韩等多种文字，全球销售数百万册。确立了其在行业内的经典地位。
在本书第一次出版32年后的今天，我们重新整理了Brooks博

有機會可以找一本給老闆看看...

[Classic] Software project management

[人月神話_下载链接1](#)

书评

作为软件工程的经典著作，《人月神话》的主要贡献是对软件开发过程的几个重要关键点，提出了独到的见解。这几个关键内容就是：（1）提倡外科手术式的团队组织：[在软件开发组织上的过份民主，往往带来的是没有效率和责任，参与其中的人想法太多，层面参差不齐...

2000年新年伊始，国际计算机协会（ACM）在纽约宣布1999年图灵奖得主为时年69岁的布鲁克斯（Frederick P. Brooks, Jr.）。评选委员会主席在致辞中提到，“今天我们所看到的计算机体系结构、软件工程，以及三维计算机图形，均受惠于布鲁克斯的开创性工作，是他改变了这些领域的面...

*****这本书的格局 我很喜欢这本书。
这本书从软件的乐趣和苦恼写起，体现了老一辈黑客的纯粹。也体现了生活哲学：莫忘初心。
确实，软件对于一个立志于建设的青年来说是最理想的场景：凭空，凭大脑，凭双手，凭一台计算机。 ...

-
- 1.如果你刚开始学习编程，建议你别看这本书，因为太多过去的历史，你根本没有兴趣。有这个时间不如看看如何写出漂亮的程序。
 - 2.如果你只喜欢编程，建议你也别看这本书，因为书中介绍得更多是项目的内容，其实你根本用不到。

程序员，就像诗人一样，几乎仅仅工作在单纯的思考中。他们运用自己的想象，来建造自己的“城堡”。——这句话我非常喜欢，作为我blog的说明。
用了12个人月看完人月神话，断断续续。这本书的软件开发背景，和现在大部分程序员应用开发的背景大不相同，也和现在快速开发方法工...

书中的一些技术细节读起来比较费力，我更多地是从“项目管理”的角度来阅读此书。

【1】 缺乏合理的时间进度是造成项目滞后的最主要原因。
【2】 通常，我们会过于乐观，错误地假设“一切都将运作良好，每项任务仅花费它所应该花费的时间”。 【3】 在估计和进度安排中常常使用...

Amazing! A book first published in 1975, writing about IT related project management, is still reflecting the truth, the daily happenings nowadays. As you know the computer technology maybe the most rapidly changing one. There are few projects that start...

我是在
03年春节回家在火车上看这本书的，其实书早买了，我当时还只是一个普通的程序员，因此，觉得看这本书还不是很必要。后来我做了项目经理，很多工程以及管理方面的理念都是来自于这本书，很长了，我只能凭借我的记忆基于我的理解来谈谈。
软件的现状是什么样的？文中认为...

我是在公司经过CMM后开始看这本书的，经历了从无序到CMM转型的阵痛，对书中的东西感触很深。
软件开发的泥潭、人月、没有银弹等思想都让我受益匪浅，希望做软件的人一定要看看。
。

本评论转自我的Blog
转载必须包含本声明、保持本文完整。并以超链形式注明作者编程随想和本文原始地址
：
<http://program-think.blogspot.com/2009/03/book-review-mythical-man-month.html>
对于软件工程而言，我个人认为到目前为止，尚未有哪本书的影响力和深刻程度能够超越《...

如果你是技术出身的管理人员，看完了会有这样的感慨。。。丫什么都没说吧。。。:) 所以也没记住什么。。。唯一有些印象的是原版中反对封装，后来事实证明他错了。:) 不过作者能坦率的承认也实在值得我们学习。
另外，而对于人月神话这个著名的命题，太理想化了。很多时候，de...

... 军训中的“时间-人”问题 ...

对于军训来说时间是需要很好控制好的一个因素。
一天的军训排得很满，对于个人，怎样安排好自己的行程来最有效率就显得十分重要。比如，什么时候洗澡，什么时候吃饭...什么时候该干什么，起码比较理智的分析各个安排的利弊，然后判断...

最早看过，也是最喜欢的两本项目管理书籍之一。因为表达出严谨而正统的管理思路，被自己称为正规化项目管理教育经典。对自己影响最大的是书中提到的“外科手术”团队组成原则，团队组成人员的互补以及“民主集中”和“中央集权”的平衡把握，成为自己不断探索的目标！

——“所有的编程人员都是乐观主义者。可能是这种现代魔术特别吸引那些相信美满结局的人；也可能是成百上千琐碎的挫折赶走了大多数人，只剩下了那些习惯上只关注结果的人；还可能仅仅因为计算机还很年轻，程序员更加年轻，而年轻人总是些乐观主义者。《人月神话》(The Mythic...

历史对于现实有很重要的借鉴作用。
虽然我对编程一无所知，但是我还是打算找一本来读，各行各业很多知识都是相通的以史为鉴，可知过往，可知兴衰。

其实已经读过汉译版了，不过还是对中文的翻译信不过，还想再读一遍原版。看过这本书让我对软件有了一个全新的认识，颠覆了我以前的很多幼稚的想法，实在是一本好书，我想我会读很多遍的。

老话说：“三个臭皮匠顶得上一个诸葛亮。”
老话还说：“一个和尚抬水吃，两个和尚挑水吃，三个和尚没水吃。”
同样是三个，和尚比臭皮匠差在哪儿？

三个和尚，互相推诿，都不愿意干活，所以没水吃；皮匠虽然臭，可是三个笨人一起动脑，也比得上一个聪明人。于是我们得出结论...

[人月神話 下载链接1](#)