

# 建筑效果图制作实例入门与提高



[建筑效果图制作实例入门与提高\\_下载链接1](#)

著者:刘旭 编

出版者:中国建筑工业出版社

出版时间:2004-1

装帧:

isbn:9787112067183

3ds max

6是目前计算机平台上广泛使用的优秀三维制作软件，其功能非常强大，再加上许多外挂插件的支持，使软件深受广大建筑设计和动画制作人员的欢迎。

本书根据作者的实际经验，精心编写了若干实例，让各位跟随我们一步一步的学习和操作，完成每一个练习和精美的制作。在逐步的练习中使你深入地领会和掌握每一个技巧。本书内容通俗易懂，对操作步骤都详细说明，并配有适当的图形，以帮助读者理解和掌握。本书还配有一张光盘，包含了书中介绍的所有实例场景文件和经过Photoshop 8处理的最终PSD文件。相信书中介绍的很多知识会对您创作效果图有所帮助。

本书适合于用计算机从事建筑及建筑动画设计的专业人士，可作为学习参考，也可作为广大三维设计爱好者的入门教材。

作者介绍:

目录:

[建筑效果图制作实例入门与提高\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[建筑效果图制作实例入门与提高\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[建筑效果图制作实例入门与提高\\_下载链接1](#)