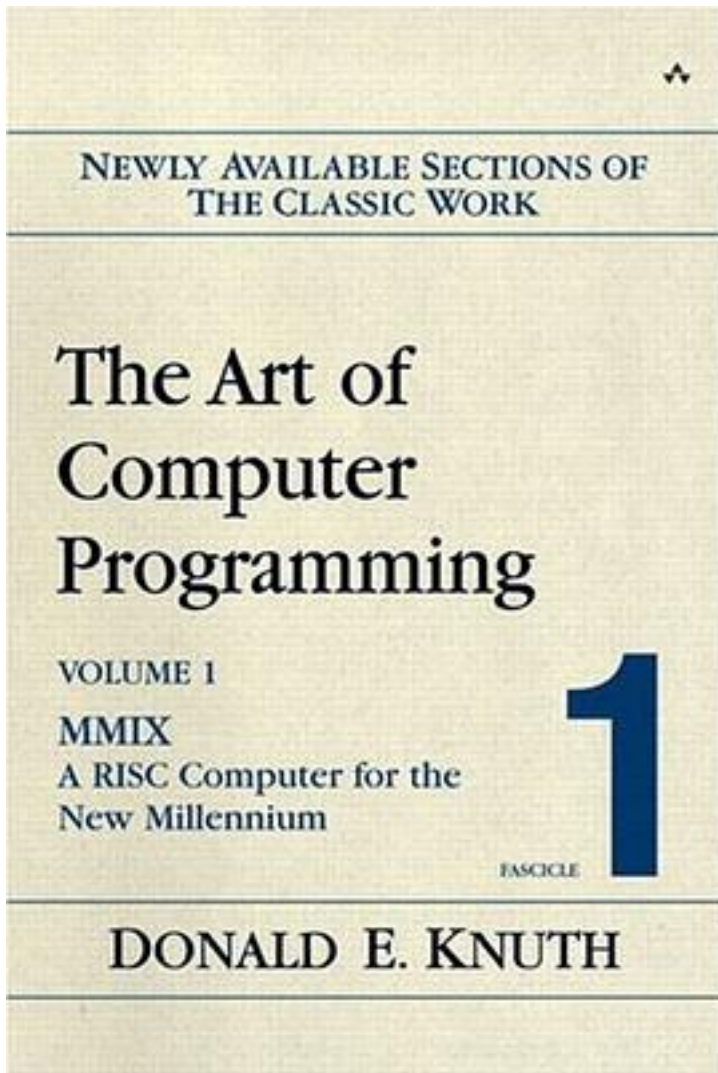


The Art of Computer Programming, Volume 1, Fascicle 1



[The Art of Computer Programming, Volume 1, Fascicle 1_ 下载链接1_](#)

著者:[美] Donald Knuth

出版者:Addison-Wesley Professional

出版时间:2005

装帧:Paperback

isbn:9780201853926

From the Back Cover

This multivolume work on the analysis of algorithms has long been recognized as the definitive description of classical computer science. The three complete volumes published to date already comprise a unique and invaluable resource in programming theory and practice. Countless readers have spoken about the profound personal influence of Knuth's writings. Scientists have marveled at the beauty and elegance of his analysis, while practicing programmers have successfully applied his "cookbook" solutions to their day-to-day problems. All have admired Knuth for the breadth, clarity, accuracy, and good humor found in his books.

To begin the fourth and later volumes of the set, and to update parts of the existing three, Knuth has created a series of small books called fascicles, which will be published at regular intervals. Each fascicle will encompass a section or more of wholly new or revised material. Ultimately, the content of these fascicles will be rolled up into the comprehensive, final versions of each volume, and the enormous undertaking that began in 1962 will be complete.

Volume 1, Fascicle 1

This first fascicle updates *The Art of Computer Programming, Volume 1, Third Edition: Fundamental Algorithms*, and ultimately will become part of the fourth edition of that book. Specifically, it provides a programmer's introduction to the long-awaited MMIX, a RISC-based computer that replaces the original MIX, and describes the MMIX assembly language. The fascicle also presents new material on subroutines, coroutines, and interpretive routines.

作者介绍:

Donald E. Knuth is known throughout the world for his pioneering work on algorithms and programming techniques, for his invention of the TeX and Metafont systems for computer typesetting, and for his prolific and influential writing. Professor Emeritus of *The Art of Computer Programming* at Stanford University, he currently devotes full time to the completion of these fascicles and the seven volumes to which they belong.

目录:

[The Art of Computer Programming, Volume 1, Fascicle 1_ 下载链接1](#)

标签

算法

Knuth

计算机

Algorithm

Programming

计算机科学

编程

经典

评论

MMIX, MMIXAL 的介绍

Oh god. It is AMAZING beyond my imagination

[The Art of Computer Programming, Volume 1, Fascicle 1_ 下载链接1](#)

书评

谈谈我自己读这套书的心得。抛砖引玉。
首先要清楚这套书的定位：它是古典的算法分析的工具书。
1.古典（classic）体现在模型和问题上。模型就是顺序算法（sequential algorithms）的经典模型。大名鼎鼎的MIX并非是个程序设计语言这么简单，而是一个计算模型： ...

1. 高德纳曾在自传开头幽默地发问：“Donald Knuth真的只是一个人么？”作为现代计算机科学的鼻祖，他完成了编译程序、属性文法和运算法则等领域的前沿研究，出版专著17部，发表论文150余篇（涉及巴比伦算法、圣经、字母“s”的历史等诸多内容），写出两个数字排版系统，同时...

谈谈我自己读这套书的心得。抛砖引玉。

首先要清楚这套书的定位：它是古典的算法分析的工具书。

1.古典（classic）体现在模型和问题上。模型就是顺序算法（sequential algorithms）的经典模型。大名鼎鼎的MIX并非是个程序设计语言这么简单，而是一个计算模型：即标准指令集...

我是一名编程爱好者,在编程过程中涉及到很多问题都与算法有关.我想计算机科学是一门在数学,工程学等多门理论科学下的多元技术.我读这书原动力是作者很有名,是图灵奖的获得者;并且很多读书推荐中都有它的身影.但都显的比较直白,不是这书值得一读,或者就是这书是编程界的经典巨著...

评分仅针对于这个版本（黑皮精装英文第三版）

当然我说的质量问题不是指书的内容，说这套书是计算机科学领域中史诗般的著作真是一点也不为过。正因为我是如此喜爱这套书，才愈发的忍受不了这样糟糕的装订质量，书还没读到一半，就开始脱胶，等书读完时书芯都差不多快要掉下来...

总有人说因为这本书能提高编程水平，所以推荐看；还有人说经典就是经典，不得不看。个人觉得非常的反感。当然他确实能给你一些tricky的灵感，但是如果你不从数学的角度来读，不去理会他的数学思想，简直就是浪费时间。TCS（Theoretic computer science）跟实际的计算机...

大师的东西不用评价... 咬咬牙掏了银子买 可掏不出时间和精力读
只可惜上学的时候有时间没银子 现在是有些许银子确没有一点儿学习的时间

1、数学基础良好。对其中的大量数学内容有过初步的了解。建议先阅读《具体数学》打好基础

2、了解一些基本算法及思想，这样在阅读时才能与之前的知识相互辅助，充分理解内容。3、有过一定的程序设计经验。空对空的学习效果往往会大打折扣。

我前段时间在图书馆借了第二卷随机算法来看，难度比较大，好不容易看完了半章，做了一些题。最近借了第一卷来看，前面的BASIC CONCEPTS的数学基础部分刚看完，我觉得这是我有生以来看过的讲计算机数学讲得最好的（当然肯定有更牛的数学书，但我没看过）。现在准备看MIX，一个字...

纯理论级别的算法设计，理解算法的真髓，所以才有gates说的那句话。实际上，我把它当作“辞典”来读，每每翻阅都有新的收获。

上个周末刚刚看完第一卷～ exactly的就是这个封面这个版本这个价钱……我觉得应该写点什么 我也早该写点什么了～ 首先 一本巨著就80块RMB，在北美的观点真的是非常非常便宜了，而且还有收藏价值，于是我破天荒地没有用电子版 没有去图书馆借 自己掏腰...

大一的时候从图书馆借了第一册，大三读到1/10还了。现在改英文版了，不知道什么时候能搞定这个大部头。想起对霍金《时间简史》的评价来了，看得懂看不懂都有宜处

偶然在松鼠会上看到了一篇计算机学界大牛高德纳的专辑，作者在文中无处不流露出对这位高人的顶礼膜拜！的确，能靠几本书就获得图灵碗的人不能说绝后但肯定是空前的。基本算法是高德纳计划的系列丛书的第一卷，开篇就有一道题是关于费马定理的，如果是一般人我可以肯定他是在拉...

想读这本书的话,要腾出大量的时间! 本来想每天晚上睡觉前翻翻,看看. 但发现这样不行...

大部分人声称看了他的书，或者买了他的书，不过是作为一种炫耀的资本或者摆设。听听 Bill 说的：“谁要是看完了Don Knuth的 The Art of Computer Programming 我就雇用他！” 呵呵 啥时候有空看看

详细情况请登陆我的淘宝网址.联系方式:QQ:506990302 手机:13471400474
http://auction1.taobao.com/auction/0/item_detail-0db2-310b9e8c3a7bc6184fcd3f39196d2d70.jhtml

你如果很功利，想“提高自己的编程技术”，那么止步吧。
如果你对数学没有梦幻般的热情和兴趣，那么止步吧。
这不是一本工具书，而是一本提高个人涵养的书。这本书70年代就已问世，毫无疑问很多东西在现在看来并不能用的上。所以如果你只想学“技术”，那么止步吧。
这本书适合...

我是外行，但我无意闯入了这本书，被其吸引，最坏也不过是不求胜解，但阅读的乐趣却很值得。。尤其关于他偶然提到的“厨房的算法”这个概念，哈哈，对一个煮饭婆来说是多么令人激动啊~~~ 另，我看的是中文的。

这个暑假没有回家，就从图书馆借来了第一卷，发现里面的东西写的的确比国内的书写的好，可惜需要太多时间来挖掘，难度较大。如果做题目的话，一年能看完一本书也应该是相当NB之人。

[The Art of Computer Programming, Volume 1, Fascicle 1_下载链接1](#)