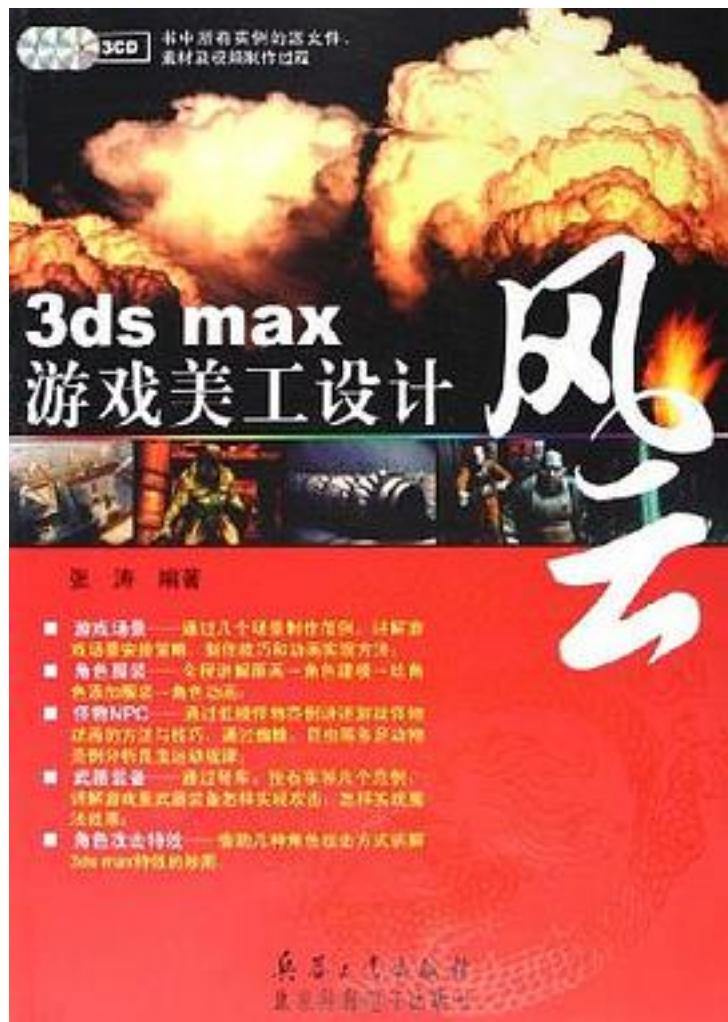


3ds max游戏美工设计风云



[3ds max游戏美工设计风云_下载链接1](#)

著者:张涛

出版者:北京科海电子

出版时间:2006-3

装帧:平装

isbn:9787801726063

本书以3ds

max为工具，借助范例，用专业视角循序渐进地解网络游戏制作流程和技巧，读者可领略游戏制作的全过程，掌握游戏制作精髓。

本书内容包括：游戏制作基础、场景制作、武器装备和动画制作、角色制作、怪物NPC制作、游戏特效制作；并邀请专业人士对游戏制作发展趋势进行预测，对几款成功游戏的制作流程和经验进行交流。

本书适合网络游戏美工和对游戏制作感兴趣的人员参考学习。

多媒体光盘提供了书中所有精彩实例的视频教学，并给出所有实例的源文件及素材，供读者练习时参考。

作者介绍：

目录：

[3ds max游戏美工设计风云 下载链接1](#)

标签

照片级3D作品能力

游戏美工

评论

[3ds max游戏美工设计风云 下载链接1](#)

书评

[3ds max游戏美工设计风云 下载链接1](#)