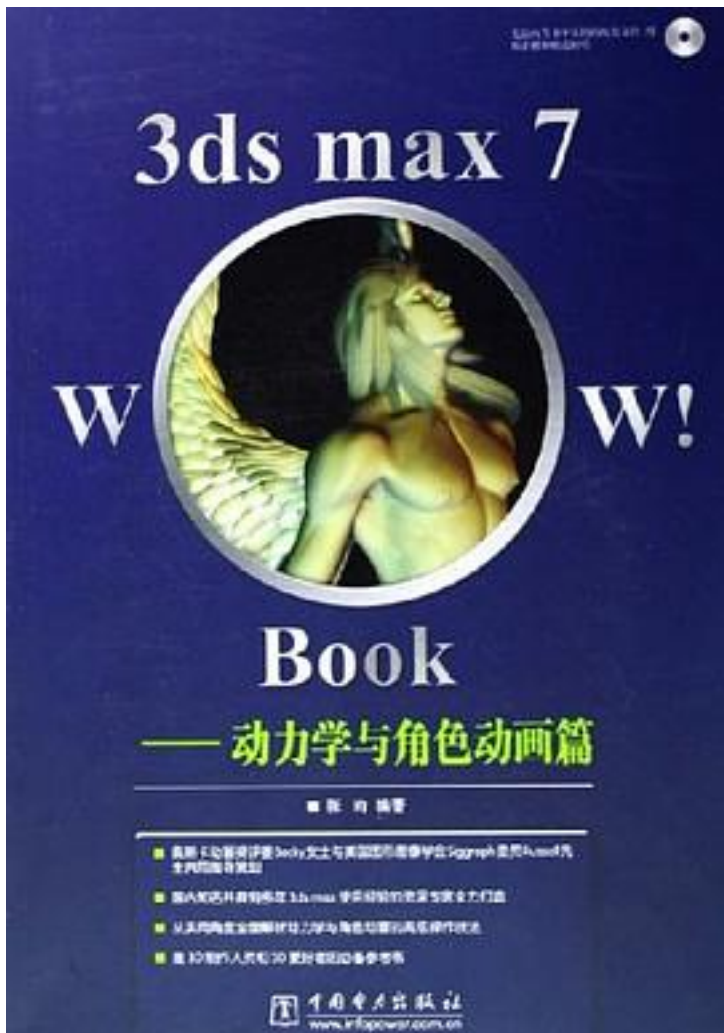


3ds max 7 Wow! Book：动力学与角色动画篇



[3ds max 7 Wow! Book：动力学与角色动画篇_下载链接1](#)

著者:张昀

出版者:中国电力出版社

出版时间:2006-1

装帧:简装本

isbn:9787508338880

本书详细介绍了3ds

max动力学与角色动画的知识。全书共分5章：第1章重点讲解三维动画中动力学的基本概念；第2章讲解了3ds max中的刚体力学知识；第3章讲解了3ds max中的柔体力学知识；第4章讲解了3ds max中的流体动力学知识；第5章通过实例详细剖析了角色动力学在3ds max中的应用。通过分析实例，将三维的思维、方法和经验贯穿全书，并从商业性、实用性的角度，针对重点、难点及技巧性问题作了重点分析和介绍。

本书不但适用于从事动画设计、影视广告设计、游戏制作等专业领域的从业人员，同时也可作为相关专业动画院校学生的教材和专业培训班的培训教材使用。

作者介绍:

目录:

[3ds max 7 Wow! Book：动力学与角色动画篇_下载链接1](#)

标签

评论

[3ds max 7 Wow! Book：动力学与角色动画篇_下载链接1](#)

书评

[3ds max 7 Wow! Book：动力学与角色动画篇_下载链接1](#)