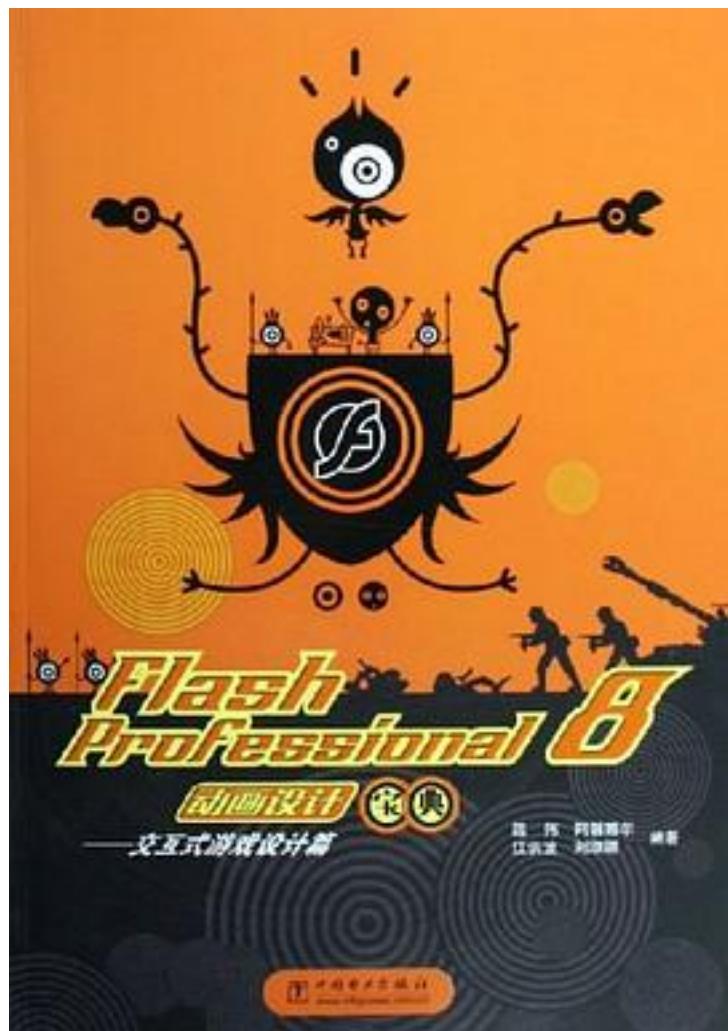


FlashProfessional8动画设计宝典



[FlashProfessional8动画设计宝典_下载链接1](#)

著者:陈伟阿馨娜尔江洪波刘淑娜

出版者:中国电力出版社

出版时间:2006-1

装帧:简装本

isbn:9787508338521

本书采用理论与实践相结合的方式，通过大量的案例深入讲述了使用Flash设计游戏的

方法和技巧。内容包括游戏游戏设计的理论知识、Flash中交互动画的制作以及益智游戏、射击类游戏、动作类游戏、角色扮演类游戏的设计与制作等知识。书中案例均由专业的原画设计人员和动画制作人员共同设计，游戏剧本构思独特、画面精美、娱乐性强。

本书还附赠一张光盘，内容书中使用到的素材及案例文件，并用视频教学的方式，演示了几个经典游戏案例的制作过程。

本书实例精美、讲解透彻，具有很强的实用性和指导性，非常适合于广大的游戏从业人员和Flash动画爱好者学习使用，同时也可作为社会相关培训班的理想教材。

作者介绍:

目录:

[FlashProfessional8动画设计宝典](#) [下载链接1](#)

标签

a

评论

[FlashProfessional8动画设计宝典](#) [下载链接1](#)

书评

[FlashProfessional8动画设计宝典](#) [下载链接1](#)