

OpenGL编程实例与技巧



[OpenGL编程实例与技巧 下载链接1](#)

著者:老虎工作室

出版者:人民邮电出版社

出版时间:1999-12-01

装帧:

isbn:9787115083197

本书针对Windows 操作系统，着重介绍了使用Visual C++的MFC开发OpenGL图形应用程序的方法和技巧。本书的内容由3大部分组成，第一部分介绍了Visual C++ 6.0的MFC编程方法，计算机图形学基础等基本知识；第二部分着重介绍了OpenGL的MF C框架、OpenGL的基本图元和扩展图元、图形变换、光照和雾化特殊效果的处理等；第三部分主要介绍了帧缓存和动画、复杂图形的建立、Op

作者介绍:

目录: 第一篇 基础知识篇
第1章 Visual C++6.0开发环境
第2章 MFC框架、文档和视
第3章 计算机图形学基础知识
第4章 初识OpenGL
第二篇 OpenGL入门篇
第5章 用MFC编写OpenGL程序
第6章 OpenGL基础
第7章 图形变换
第8章 颜色与光照
第9章 混合、反走样和雾
第10章 显示列表、位图和图像
第11章 OpenGL纹理映射
第1
· · · · · (收起)

[OpenGL编程实例与技巧](#) [下载链接1](#)

标签

评论

[OpenGL编程实例与技巧](#) [下载链接1](#)

书评

[OpenGL编程实例与技巧](#) [下载链接1](#)