

计算机游戏宝典(1CD)



[计算机游戏宝典\(1CD\) 下载链接1](#)

著者:牛力译

出版者:电子工业出版社

出版时间:2001-05-01

装帧:

isbn:9787505366633

本书系统介绍了计算机游戏的种类，玩法及所用的外围设备。本书分为三部分，主要包括：硬件基础，讲述各种游戏对计算机的要求和所用的设备；游戏世界讲述在Macintosh机上的游戏，家庭游戏网知识和因特网上的多人游戏；高级游戏，讲述建立Direct的知识，GLIDE和DPEN GL，升级声音和视频驱动，硬件及软件故障与消除，游戏攻略和密笈。所配光盘附带多种游戏演示程序和几种流行游戏的共享软件。

作者介绍:

目录:

- 一, 从计算机游戏开始
- 二, 选择游戏控制器
- 三, 选择图形系统
- 四, 计算机游戏中的声音
- 五, 游戏者的CD—ROM和DVD
- 六, 强力游戏硬件
- 七, 组装或升级游戏机
- 八, Mac,Linux及膝上型电脑上的游戏
- 九, 多人网络和调制解调器游戏
- 十, 因特网和万维网游戏网站
- 十一, DirectX,GLIDE 和OpenGL
- 十二, 硬件和软件故障检测
- 十三, 补丁, 台面, 秘笈和攻略
- 十四, 精
- • • • • (收起)

[计算机游戏宝典\(1CD\) 下载链接1](#)

标签

评论

[计算机游戏宝典\(1CD\) 下载链接1](#)

书评

[计算机游戏宝典\(1CD\) 下载链接1](#)