

计算机游戏宝典(1CD)



[计算机游戏宝典\(1CD\) 下载链接1](#)

著者:牛力译

出版者:电子工业出版社

出版时间:2001-05-01

装帧:

isbn:9787505366633

本书系统介绍了计算机游戏的种类，玩法及所用的外围设备。本书分为三部分，主要包括：硬件基础，讲述各种游戏对计算机的要求和所用的设备；游戏世界讲述在Macintosh机上的游戏，家庭游戏网知识和因特网上的多人游戏；高级游戏，讲述建立DirectX的知识，GLIDE和DPENGL，升级声音和视频驱动，硬件及软件故障与消除，游戏攻略和密笈。所配光盘附带多种游戏演示程序和几种流行游戏的共享软件

作者介绍:

目录: 一，从计算机游戏开始
二，选择游戏控制器
三，选择图形系统
四，计算机游戏中的声音
五，游戏者的CD—ROM和DVD
六，强力游戏硬件
七，组装或升级游戏机
八，Mac,Linux及膝上型电脑上的游戏
九，多人网络和调制解调器游戏
十，因特网和万维网游戏网站
十一，DirectX,GLIDE 和OpenGL
十二，硬件和软件故障检测
十三，补丁，台面，秘笈和攻略
十四，精
· · · · · (收起)

[计算机游戏宝典\(1CD\)_下载链接1](#)

标签

评论

[计算机游戏宝典\(1CD\)_下载链接1](#)

书评

[计算机游戏宝典\(1CD\)_下载链接1](#)