3ds max 5设计思想与实践



3ds max 5设计思想与实践 下载链接1

著者:张宇

出版者:冶金工业出版社

出版时间:2003-11

装帧:平装

isbn:9787502433116

本书以实例教程的形式介绍3ds max 5在动画领域的应用。内容包括以下几部分:动画创作基础、片头动画、产品动画、自 然景观动画、人物和卡通动画、优秀插件功能和影视后斯制作。本书属MAX中级教程, 突出了3ds max 5在动画领域的应用。

本书从实用性、易掌握出发,内容简明易懂、重点突出、操作简练、实例丰富而实用,可操作性强。本书可帮助读者以最少的时间、最高的效率掌握3ds max 5动画设计的方法与技巧。本书呆作为广大3ds max用户的自学用书及动画设计培训班的教材,也可作为大、中专院校相关专业师生的

参考书。同时,本书也可供使用3ds max 5作为设计工具的设计人员、动画的影视制作专业人员参考。
作者介绍:
目录:
3ds max 5设计思想与实践_下载链接1_
标签
评论
3ds max 5设计思想与实践_下载链接1_
书评
3ds max 5设计思想与实践_下载链接1_