

用 3DS MAX 3.0 和 Photoshop 5.0 画建筑表现图(配光盘)



[用 3DS MAX 3.0 和 Photoshop 5.0 画建筑表现图\(配光盘\) 下载链接1](#)

著者:吴嘉明

出版者:清华大学出版社

出版时间:1999-11-01

装帧:

isbn:9787900622266

绘制建筑表现图方面，3DS系列软件的优势是无可比拟的。它建立在PC平台上，具有价廉、稳定、界面简单、外围资源丰富等特点。3DS MAX 3.0是3DS系列软件的最新版本，它在工作流设计、渲染输出方式、几何体生成、游戏开发、动画工具等方面提供了增强的特征。

本书着重介绍了如何用3DS MAX 3.0来绘制建筑表现图，主要内容包括：建筑表现图的基本理论，3DS MAX

3.0中用于画建筑表现图的常用

作者介绍:

目录:

[用 3DS MAX 3.0 和 Photoshop 5.0 画建筑表现图\(配光盘\) 下载链接1](#)

标签

评论

[用 3DS MAX 3.0 和 Photoshop 5.0 画建筑表现图\(配光盘\) 下载链接1](#)

书评

[用 3DS MAX 3.0 和 Photoshop 5.0 画建筑表现图\(配光盘\) 下载链接1](#)