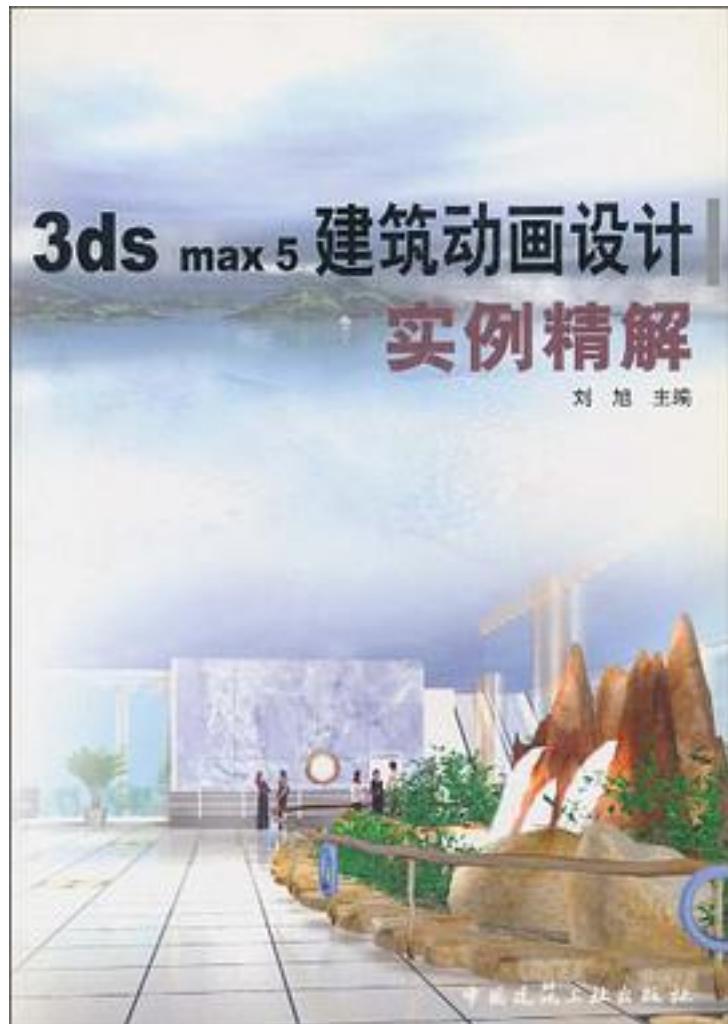


3ds max5建筑动画设计实例精解



[3ds max5建筑动画设计实例精解 下载链接1](#)

著者:刘旭 编

出版者:中国建工

出版时间:2004-2

装帧:

isbn:9787112062614

《3ds

max5建筑动画设计实例精解》内容简介：5dsmax5是目前计算机平台上广泛使用的优秀三维制作软件，其功能非常强大，再加上许多外挂插件的支持，使软件深受广大建筑设计和动画制作人员的欢迎。《3ds

max5建筑动画设计实例精解(附光盘1张)》主要采用范例的形式，通过一个完整的建筑动画制作，让各位跟随我们一步一步地学习和操作，完成每一个练习和精美的动画。在逐步的练习中使你深入领会和掌握每一个技巧。即便是初学者，你也能随着书中的逐步引导完成每一章的学习，从深层次而不是从表面理解5dsmax5的每一项功能，

《3ds

max5建筑动画设计实例精解》与其他书籍相比，其最大特点就是从范例讲解使用，在每一章中都由动画制作讲解3dsmax5的各项功能。《3ds

max5建筑动画设计实例精解(附光盘1张)》包括“脚本制作”、“片头制作”、“室外动画”、“大堂”、“地下一层”、“二层”、“三层、四层”、“后期合成”等来讲解一个建筑动画制作的全部过程。

《3ds

max5建筑动画设计实例精解》适合于用计算机从事建筑及建筑动画的专业人士，可作为学习参考，也可以作为广大三维爱好者的提高教材。

作者介绍：

目录：

[3ds max5建筑动画设计实例精解 下载链接1](#)

标签

评论

[3ds max5建筑动画设计实例精解 下载链接1](#)

书评

[3ds max5建筑动画设计实例精解 下载链接1](#)