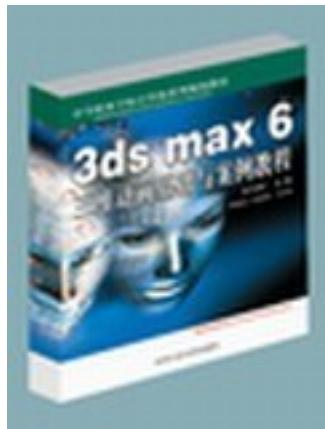


# 3ds max6三维动画基础与案例教程/中等职业学校计算 机系列规划教材



[3ds max6三维动画基础与案例教程/中等职业学校计算机系列规划教材\\_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2005-1

装帧:

isbn:9787563914654

《中等职业学校计算机系列规划教材 · 3ds max  
6三维动画基础与案例教程》结构合理，实例丰富，并附有大量习题和上机实验，使学  
生能够掌握3dsmax的基础知识和基本操作，提高解决实际问题的能力。3dsmax目前被  
广泛应用于三维动画制作、建筑效果图设计与制作、工业设计等领域。本教材是根据3  
dsmax的使用特点，并运用“任务驱动、案例教学”的教学理念编写而成，内容包括：  
3dsmax6的二维转三维建模方法、布尔运算和放样建模、编辑网络物体、NURBS建模  
、材质的制作和应用、灯光和摄像机的使用方法、关键帧动画、材质动画、控制器动画  
、粒子动画等知识。

作者介绍:

目录:

[3ds max6三维动画基础与案例教程/中等职业学校计算机系列规划教材 下载链接1](#)

标签

评论

[3ds max6三维动画基础与案例教程/中等职业学校计算机系列规划教材 下载链接1](#)

书评

[3ds max6三维动画基础与案例教程/中等职业学校计算机系列规划教材 下载链接1](#)