

# 计算机动画技术



[计算机动画技术\\_下载链接1](#)

著者:赵丰年 编

出版者:

出版时间:2005-6

装帧:

isbn:9787115133281

《计算机动画技术:Flash

篇》从动画的基本原理说起，过渡到如何使用Flash制作动画，既介绍了逐帧动画、形状补间动画和动作补间动画这3种基本动画，也介绍了如何用动作脚本制作交互式动画。《计算机动画技术:Flash 篇》共分为 7 章，内容包括：动画技术基础、制作与处理动画素材、制作逐帧动画、制作形状补间动画、制作动作补间动画、动作脚本基础和动作脚本提高。

《计算机动画技术:Flash 篇》是高职高专计算机动画技术课程的教材，也适合各类院校和培训班讲授“Flash动画制作”、“二维动画制作”、“计算机动画技术（二维动画部分）”等课程使用。对于 Flash 初学者和中级用户，《计算机动画技术:Flash 篇》由浅入深、条理分明的讲解和大量的实例与练习也使其成为一本不可多得的自学参考书。

作者介绍:

目录:

[计算机动画技术\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[计算机动画技术\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[计算机动画技术\\_下载链接1](#)