

DIRECTX 5/6高级多媒体程序开发



[DIRECTX 5/6高级多媒体程序开发_下载链接1](#)

著者:朱春喜

出版者:北京航空航天大学出版社

出版时间:1900-01-01

装帧:

isbn:9787810128582

DirectX是Windows系统下开发多媒体应用和游戏程序的新技术，用户越来越多，影响也越来越达。本书深入讨论了DirectX 5技术的各个方面，包括DirectDraw, Direct3D, DirectSound, DirectPlay, DirectInput, DirectSetup和AutoPlay几个部分，并且介绍了Microsoft最新发布的DirectX 6所包含的新特性，以及如

作者介绍:

目录:
第一章 DirectX入门 1.1 DirectX和部件对象模型COM 2
 1.1.1 部件对象模型COM (Component Object Model) 2
 1.1.2 Unknown接口 2
 1.1.3 DirectX COM
 [\(收起\)](#)

[DIRECTX 5/6高级多媒体程序开发_下载链接1](#)

标签

评论

[DIRECTX 5/6高级多媒体程序开发_下载链接1](#)

书评

[DIRECTX 5/6高级多媒体程序开发_下载链接1](#)