

3ds max动画影像大制作



[3ds max动画影像大制作_下载链接1](#)

著者:福克斯

出版者:

出版时间:2005-10

装帧:

isbn:9787302116578

本书全面介绍了3D图像和动画技术的基础知识，包括前期制作、模型创建、纹理制作

、装配操作、灯光处理和对象渲染等方面。本书介绍了3D领域中使用的原理和技术，并循序渐进地描述了角色动画短片创作的每个步骤，带领读者经历一个真实的制作过程。读者将学会创建富有心理活动的角色，及时把握当今市场的商业热点。

本书配套光盘中包含很多3ds max的脚本文件和纹理文件，这些文件不但能用于课程中，还可以用来方便地创建影片实例中的模型和动画。

作者介绍:

目录:

[3ds max动画影像大制作_下载链接1](#)

标签

动画

MAX

3DS

评论

3DS MAX动画影像大制作:从概念到实现 2007-4-23 19:55:20还书

[3ds max动画影像大制作_下载链接1](#)

书评

[3ds max动画影像大制作_下载链接1](#)