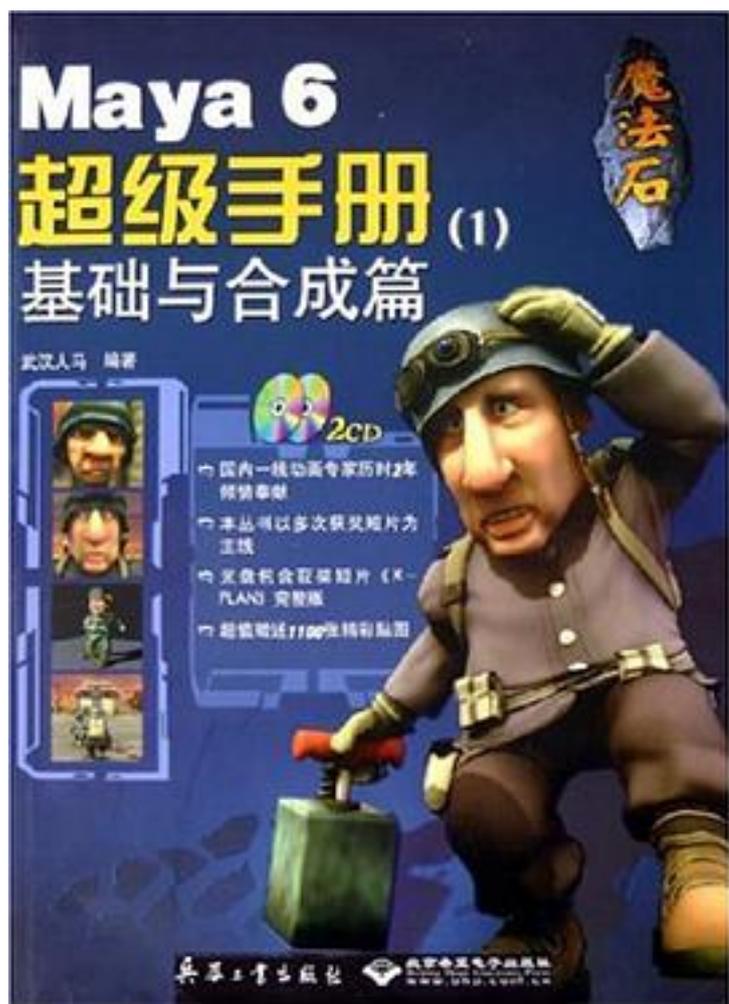


# Maya 6超级手册



[Maya 6超级手册 下载链接1](#)

著者:武汉人马

出版者:兵器工业

出版时间:2005-1

装帧:

isbn:9787801724113

本书附赠两张光盘!

Maya作为当今大型动画制作软件，已经广泛应用到了电影特技制作、广告片头设计、卡通动画设计制作当中，其应用前景十分广阔。

本书是《魔法石Maya 6超级手册》系列丛书的基础与合成篇，包括Maya基础和Digital Fusion动画后期合成技术两个部分。第1章Maya主视窗，介绍了Maya的界面内容和基础操作；第2章Polygons建模和NURBS建模，介绍了两种建模方法的使用；第3章Maya的渲染，介绍了渲染的知识，以及材质和贴图的使用；第4章动画，介绍了路径动画，动画快照和变形的运用；第5章动力学系统，介绍了动力学、粒子和动力场的知识；第6章Digital Fusion后期合成，介绍了合成的概念以及相关技术；第7章合成精彩案例，介绍了动画后期合成的实际运用实例。

本书融作者集体创作智慧和动画制作经验于一体，结构合理，语言精练，通俗易懂，不仅适合作为从事电影特效、影视广告、游戏开发、视频多媒体、三维可视化等设计人员的指导书，而且还可以作为高等美术院校电脑动画专业师生和相关专业培训班的教材。

本书配套光盘为书中部分实例文件，以及X-Plan动画完整版，并赠送1100多个材质文件。

作者介绍:

目录:

[Maya 6超级手册\\_下载链接1](#)

标签

评论

看照片，回忆到当年看过的书，记录一下。

-----  
[Maya 6超级手册\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[Maya 6超级手册\\_下载链接1](#)