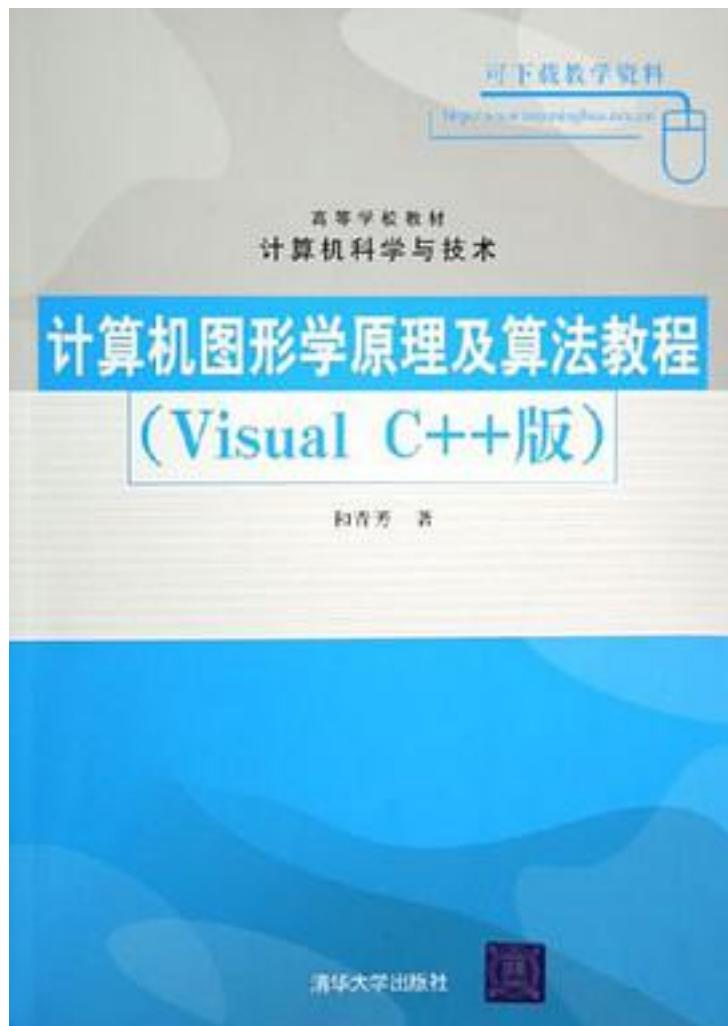


计算机图形学原理及算法教程



[计算机图形学原理及算法教程 下载链接1](#)

著者:和青芳

出版者:清华大学

出版时间:2006-1

装帧:

isbn:9787302116134

本书在系统介绍计算机图形学算法及原理的基础上，利用Visual

C++开发环境，编写相应的应用程序，较全面地把计算机图形学理论与计算机绘图的实践结合起来。

本书共10章，包括基本图形的生成、二维图形、图形交互技术、简单CAD绘图系统开发实例、三维图形、曲线与曲面、几何造型、消隐技术、真实感图形绘制及计算机动画等内容。

本书可作为大专院校计算机图形学理论课程教材、上机教材或工程技术人员自学计算机图形学和Visual

C++的参考书，也可作为计算机图形学教师理论教学参考书和课程设计的素材。

作者介绍:

目录:

[计算机图形学原理及算法教程](#) [下载链接1](#)

标签

技术

评论

[计算机图形学原理及算法教程](#) [下载链接1](#)

书评

[计算机图形学原理及算法教程](#) [下载链接1](#)