

BREW技术开发与应用



[BREW技术开发与应用_下载链接1](#)

著者:李贺

出版者:机械工业出版社

出版时间:2006-1

装帧:平装

isbn:9787111180609

为了帮助众多开发人员和爱好者进入移动开发领域，并提高程序开发水平，笔者精心编

著了本书。本书依照读者的学习规律，首先介绍基本概念和基本操作，在读者掌握了这些基本概念和基本操作的基础上，再对内容进行深入的讲解，严格遵循由浅入深、循序渐进的原则。本书期望覆盖尽量多的手机开发中出现的问题，如果读者已经具备了BREW开发的基本技术，也可以依照需要，挑选一些章节作为重点来阅读，比如说接口替换技术、缓冲绘图技术等。

本书内容全面、易于理解、实例众多，是从事无线移动应用开发人员不可多得的参考教材和参考书籍。

本书循序渐进地讲解了如何使用无线二进制运行环境(BREW)开发无线应用。本书详细讲解了BREW的系统架构、事件处理、图像处理、声音处理、持久性存储等基础知识，并对高级用户界面接口和低级用户界面接口、ISprite游戏引擎、网络数据处理和网络浏览器技术、定位技术、安全技术、资源的使用以及游戏的优化做出了详细的介绍。在本书最后，给出了手机应用的商业级源码，包括网络图片下载、大场景动作类游戏和缓冲技术实现的坦克大战游戏等，并对手机应用的开发理念和注意问题做了细致的介绍。附录中对扩展BREW接口和使用c++开发BREW应用也做出了详细的介绍。

本书内容全面、易于理解、实例众多，为读者更好地使用这项技术和标准进行工作提供了很好的指导。书中既包含了简单易懂的代码片断，也有大量实际可用的商用级源码实例。读者可以迅速掌握BREW的核心技术以及应用的开发过程，对于其他移动平台的程序开发人员也具有重要的参考价值，是从事无线移动应用开发人员不可多得的参考教材和参考书籍。

作者介绍:

目录:

[BREW技术开发与应用_下载链接1](#)

标签

BREW

软件

开发

嵌入式

手机

应用程序

学过的

评论

学过的书.

[BREW技术开发与应用_下载链接1](#)

书评

[BREW技术开发与应用_下载链接1](#)