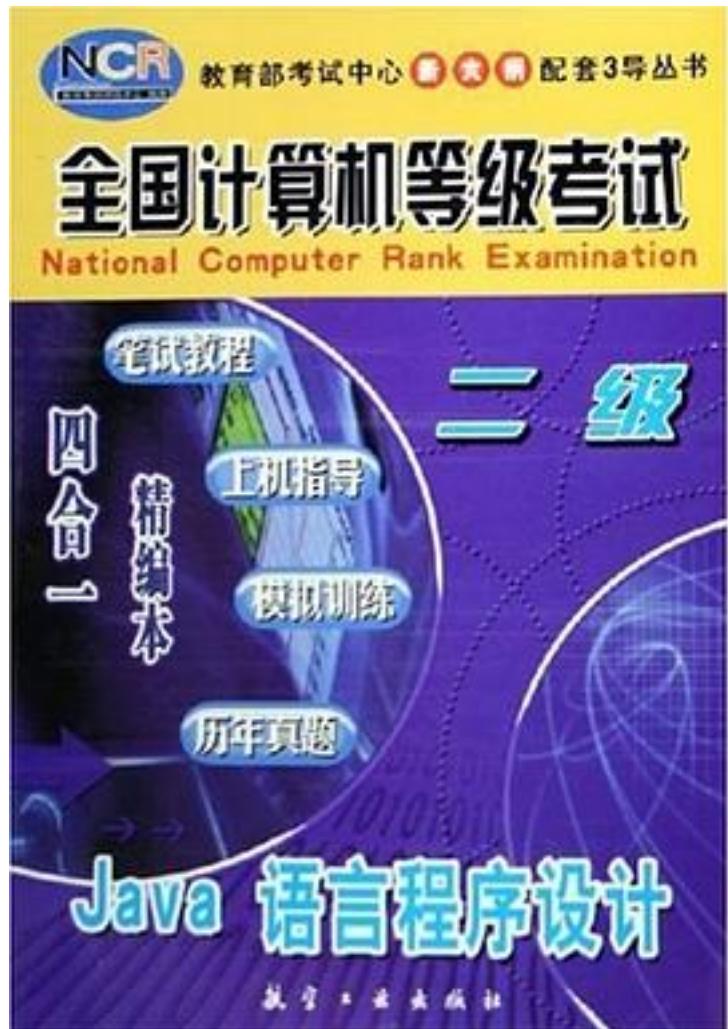


Java语言程序设计



[Java语言程序设计_下载链接1](#)

著者:郑莉

出版者:清华大学出版社

出版时间:2006-1

装帧:简装本

isbn:9787302116608

《Java语言程序设计》将Java语言作为大学生的计算机程序设计入门语言，其特色是

内容全面、深入浅出、辅助教材立体配套。全书以面向对象的程序设计方法贯穿始终，基础性和实用性并重。

作者介绍：

目录: 第1章 Java语言基础知识

1.1 Java语言与面向对象的程序设计

1.1.1 面向对象的程序设计思想

1.1.2 Java语言的特点

1.1.3 Java类库

1.2 Java程序概述

1.2.1 Java开发环境

1.2.2 Application举例

1.2.3 Applet举例

1.2.4 Servlet举例

1.2.5 JSP和JavaBean举例

1.3 基本数据类型与表达式

1.3.1 变量与常量

1.3.2 基本数据类型

1.3.3 表达式与运算符

1.3.4 类型转换

1.4 数组的概念

1.5 数组的创建和引用

1.5.1 数组的声明

1.5.2 数组的创建

1.5.3 数组元素的初始化

1.5.4 数组的引用

1.5.5 多维数组

1.6 本章小结

习题

第2章 类与对象的基本概念

2.1 面向对象的程序设计方法概述

2.1.1 抽象

2.1.2 封装

2.1.3 继承

2.1.4 多态

2.2 类与对象

2.2.1 类的声明

2.2.2 对象的声明与引用

2.2.3 数据成员

2.2.4 方法成员

2.2.5 类的组织——包的概念

2.2.6 类的访问控制

2.2.7 类成员的访问控制

2.3 对象初始化和回收

2.3.1 构造方法

2.3.2 内存回收技术

2.4 应用举例

2.4.1 声明BankAccount类

2.4.2 声明toString()方法

2.4.3 声明存取款方法

2.4.4 使用DecimalFormat类

2.4.5 声明类方法生成特殊的实例

2.4.6 声明类变量

2.5 UML简介

2.5.1 类图

2.5.2 对象图

2.6 本章小结

习题

第3章 类的方法

3.1 方法的控制流程

3.1.1 if选择结构

3.1.2 switch选择结构

3.1.3 for循环结构

3.1.4 while语句

3.1.5 do while语句

3.1.6 break语句

3.1.7 continue语句

3.2 异常处理简介

3.2.1 异常处理的意义

3.2.2 错误的分类

3.2.3 异常的处理

3.2.4 生成异常对象

3.2.5 声明自己的异常类

3.3 方法的重载

3.4 本章小结

习题

第4章 类的重用

第5章 接口与多态

第6章 输入输出流

第7章 对象群体的组织

第8章 多线程

第9章 图形用户界面

第10章 JDBC与数据库访问

第11章 Servlet程序设计

第12章 JSP程序设计

参考文献

· · · · · (收起)

[Java语言程序设计](#) [下载链接1](#)

标签

计算机科学

教材

java

课程

计算机

当代

中国

Java

评论

光看课件就行了

不知道考前打三星是不是合适。。。但是真实感觉算是课件拓展版？其实里面很多例子都还不错的，把语境补充一下，放到每节前面，按照新手导引的思路展开，这本书会是很好的入门教材。但是当前这个情况的话，，感觉其实不是特别适合完全新手看，因为经常先大堆术语轰炸然后开始分析实例。。反倒是上完一整个学期课，甚至都自己写了点小项目了，然后拿来考前查漏补缺应付考试比较合适emmm

[Java语言程序设计 下载链接1](#)

书评

这本书当教程还可以，要是当作程序员的参考书就不行了。书中着重讲的是面向对象基础。未能够讲解的透彻，作为面向对象的重点之一，接口竟然只讲了那么一点点。虽说是Java语言与面向对象程序设计，但是却很少讲解Java的思想，作为Java的重点之一，集合、表根本就没有涉及多少，...

[Java语言程序设计 下载链接1](#)