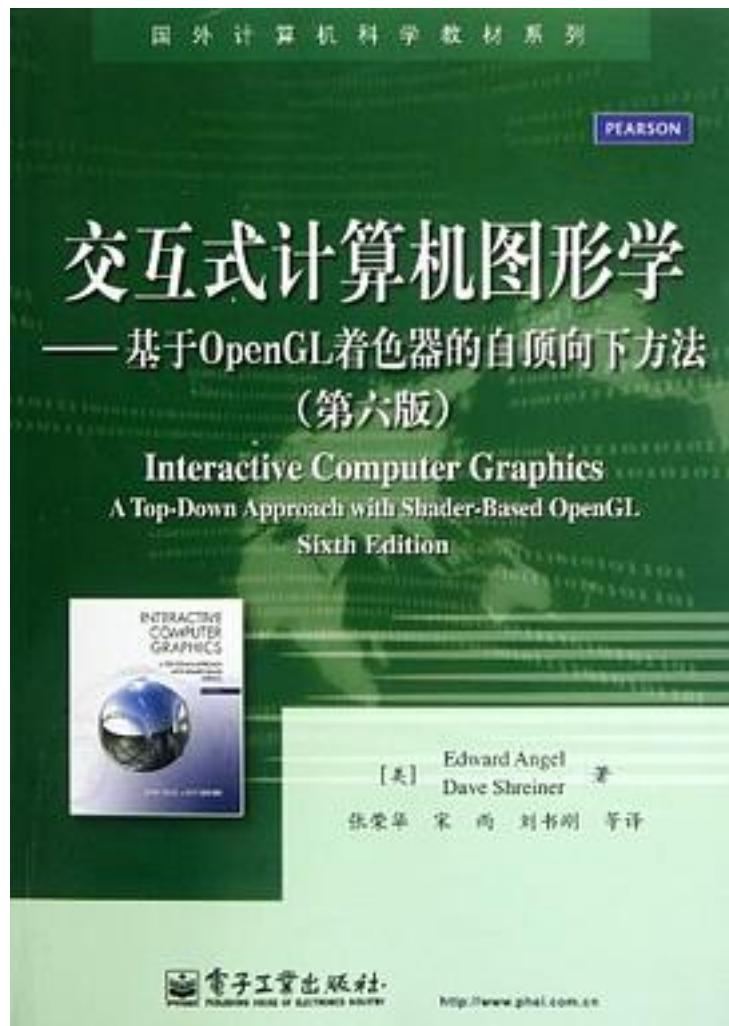


交互式计算机图形学



[交互式计算机图形学 下载链接1](#)

著者:Edward Angel著

出版者:清华大学出版社

出版时间:2006-2

装帧:

isbn:9787302123903

交互式计算机图形学：基于OpenGL的自顶向下方法，ISBN：9787302123903，作者：

(美) 思詹 (angel, E.) 著

作者介绍:

目录:

[交互式计算机图形学 下载链接1](#)

标签

计算机

图形学

评论

[交互式计算机图形学 下载链接1](#)

书评

初学者，粗略看完感觉挺好，评价一下。

本书涵盖了图形学的各个方面，内容很是丰富，语言也比较浅显易懂，入门看觉得不错，对图形学有了个大体的了解。

一大特点是比较新。不断出新版啊，我看的已经是2011年出的第六版了。比起老的版本，变化还是挺大的（其实我没看过老版，…

因为受雇开发一个实时渲染系统，所以我阅读了这本书，课后习题大部分做了。
在此之前我还阅读了<<计算机图形学>>,<<OpenGL 红宝书>>, 此外还读了
<<线性代数>>,<<计算机图形学的数学方法>>,<<计算几何>>. 所以…

[交互式计算机图形学](#) [下载链接1](#)