

# 交互式计算机图形学



[交互式计算机图形学 下载链接1](#)

著者:Edward Angel著

出版者:清华大学出版社

出版时间:2006-2

装帧:

isbn:9787302123903

交互式计算机图形学：基于OpenGL的自顶向下方法，ISBN：9787302123903，作者：

(美) 思詹 (angel, E.) 著

作者介绍:

目录:

[交互式计算机图形学\\_下载链接1](#)

## 标签

计算机

图形学

## 评论

-----  
[交互式计算机图形学\\_下载链接1](#)

## 书评

初学者，粗略看完感觉挺好，评价一下。  
本书涵盖了图形学的各个方面，内容很是丰富，语言也比较浅显易懂，入门看觉得不错，对图形学有了个大体的了解。  
一大特点是比较新。不断出新版啊，我看的已经是2011年出的第六版了。比起老的版本，变化还是挺大的（其实我没看过老版， ...

-----  
因为受雇开发一个实时渲染系统,所以我阅读了这本书,课后习题大部分做了.  
在此之前我还阅读了 <<计算机图形学>>, <<OpenGL 红宝书>>, 此外还读了  
<<线性代数>>, <<计算机图形学的数学方法>>, <<计算几何>>. 所以...

