

UML精粹:标准对象建模语言简明指南(第3版)(英文影印版)



[UML精粹:标准对象建模语言简明指南\(第3版\)\(英文影印版\)_下载链接1](#)

著者:福勒

出版者:清华大学出版社

出版时间:2006年3月1日

装帧:平装

isbn:9787302125426

《UML精粹:标准对象建模语言简明指南》(影印版)(第3版)可作为高等学校计算机、电子、通信等专业高年级学生及研究生课程之教学用书,同时对软件研究者与开发人员亦颇具参考价值。

作者介绍:

目录:

[UML精粹:标准对象建模语言简明指南\(第3版\)\(英文影印版\)_下载链接1](#)

标签

UML

软件工程

计算机

软件设计

程序设计

Fowler

英文原版

SoftwareEngineering

评论

Martin Fowler写的文章可读性很赞。

用，是因为需要。 强出UML用户指南许多。

UML最好书籍，没有之一。事实上，UML比它所承诺能做到的要少。

MF的文笔还是蛮好的阿，写的很容易懂，果然是distilled！

UML其实和软件开发过程没有什么必然联系，却是软件团队协作沟通，撰写软件文档需要的工具。但是UML真正实用的图不多，看看这本书已经足够了，完全没有必要去啃《UML用户指南》之类的东西。要提醒大家的是，这本书的中译本翻译的非常之烂，建议有条件的看英文原版。

大师的小品之作，摒弃了规范中很多对开发人员无用的东东
另外，觉得不要去看中文版，太垃圾了

想了解UML 2.*的新特性，又不想在spec中痛苦挣扎的话，看看这本书吧

[UML精粹:标准对象建模语言简明指南\(第3版\)\(英文影印版\)_下载链接1](#)

书评

目前为止，豆瓣上唯一的一个评论的标题是“很适合初学者看，大师级的作者，大师级的译者”，我就是看了这个完全不付责任的标题才去书店买了这本书，在付款的时候，我随手翻到的一页就把“极限编程”译作了“极端程序设计”，当时心里就疙瘩了一下，译者也太不关心习惯说法了吧...

活学活用，一种建模语言总是要和程序设计实践相结合，Martin Fowler给我很深的印象，即UML是灵活和实际的。Martin Fowler的语言比较适合英语水平有限的人阅读。这本书可以作为程序员的第一本UML书。
。

今天重温了这本经典，摘录出以下精华中的“精华”： use case diagram: system boundary and the interactions with the outside world use case: external view of the system, capturing user goal for tying together a set of scenarios(a sequence of steps describing ...

在很多本书中看到此书的引用，虽然也看过不少UML相关的图书。对UML还算是比较熟练。但新项目要求设计必须使用较严格的UML文档

本书是那种即能讲清又不啰嗦的好书。中文版推荐台湾赵光正版本，网上有不完整的试读本，非常不错。可以说是基本满足了“信、达、雅”的翻译最高要求

还好在买书之前在其他网上查看过了大家对这本书的评论，观点近乎一致：原书是经典至极，翻译则是糟糕至极。所以最终还是买了英文原版的，看着虽然累点，但是起码知道作者在说什么，不必忍受老先生文绉绉的天书一般的翻译，价钱还比中文版便宜。翻译《UML精粹》的老先生...

Martin Fowler的书非常经典。
对与一个非计算机专业的IT从业者来说，有时当周围的同时说起UML的概念时，自己一无所知。哈哈，现在终于知道了那些都是一些专业术语。
UML最关键的是在于用，不能止于熟悉概念，UML真正的精粹在于使用这些技巧建模、业务分析等场景，把要做的事情...

Martin Fowler的书我最喜欢，他老人家的书我肯定都会看一遍。说道这本《UML Distilled》，其中核心的观点就是一个，那就是UML是拿来简化沟通用的。UML可以用作详细的文档，甚至可以用来生成代码，但那些用法已经有些误入歧途了。UML最大的用处就是作为一种业务人员和开发人员...

本来是五星的书，因为这个烂翻译，我只给了三星。
姓徐的把这书给糟蹋了，建议懂英语的一定去买英文版的，免得受其毒害。

好久就听说FlowerM的大名了！也听说了这本书。但是一本在九十年代出的计算机书现在还能看吗？没想到今天突然发现有影印的新版，还是第三版！高兴啊！推荐一下！

看这本书一是因为作者，二是想看看UML2.0的变化，幸好有点基础没有被译者打击。在学校上选修课（也许是必修？唉，都忘了）的时候，老师只顾讲各种图形，以及一些工具，学过了却感觉无处可用。这本书很好的回答了这个问题：当交流的草图用，就像SP时候讨论问题要画程序流程图一...

martin fowler 的名著。这本书特别适合作为UML 的入门教材，但并不是意味着内容浅显。著名的 80-20 原则大意如下：
80%的责任由20%的人承担，80%的程序只用到20%的语言机制，等等。对于UML

来说也是一样，大多数的软件设计任务只需用到20%的UML 机制。 martin fowler 将这最...

UML多用于草稿 sketch the UML 来自于 OO analysis and design methods。
某种程度上， all of them mixed a graphical modeling language with a process that
described how to go about developing software. 重点是 graphical language 和 process
Process 包括两种 I...

[UML精粹:标准对象建模语言简明指南\(第3版\)\(英文影印版\)_下载链接1](#)