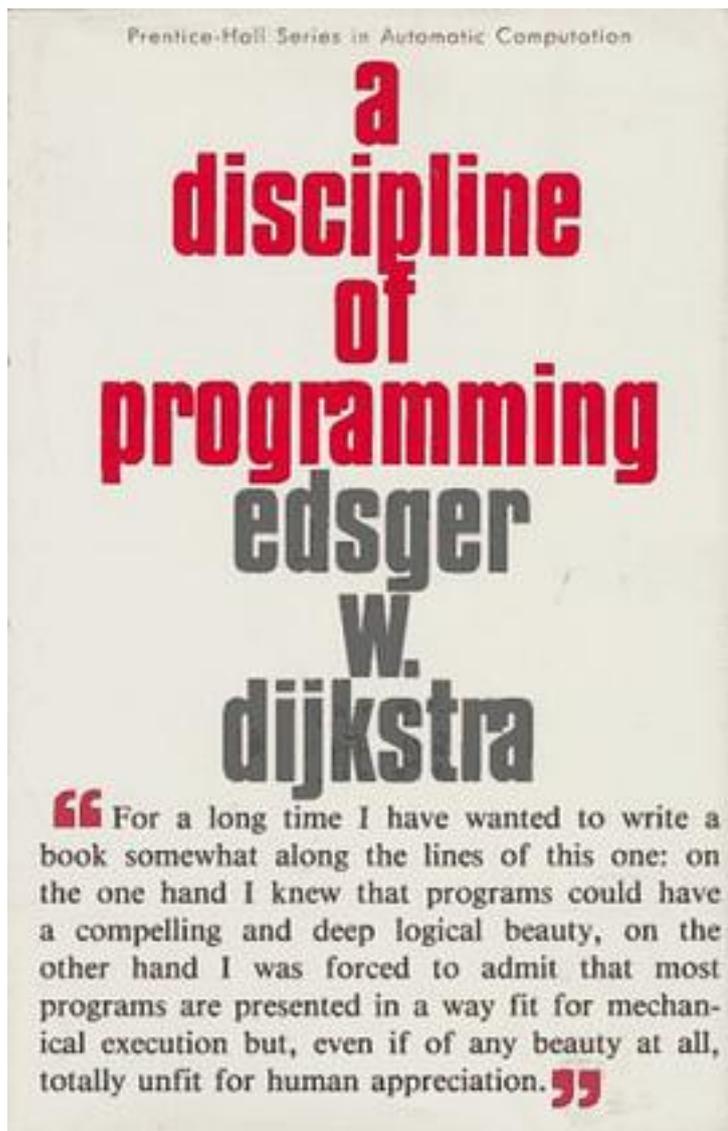


# A Discipline of Programming



[A Discipline of Programming 下载链接1](#)

著者:Edsger W. Dijkstra

出版者:Prentice Hall, Inc.

出版时间:1976-10-28

装帧:Paperback

isbn:9780132158718

作者介绍:

作者简介:

艾兹赫尔·戴克斯特拉 (Edsger W. Dijkstra, 1930年5月11日—2002年8月6日)，生于荷兰鹿特丹，自喻为荷兰第一个以程序设计作为职业的人。他早年积极推动结构化程序设计，一生致力于将计算 (computing) 发展为一门科学，在计算机科学技术的诸多领域有开拓性建树，并由于在程序设计基础研究中的卓越贡献获得1972年图灵奖。

目录:

[A Discipline of Programming\\_下载链接1\\_](#)

## 标签

Programming

Dijkstra

计算机科学

编程

计算机

经典

programming

Dijkstra

## 评论

不太好理解

-----  
Do you want correct programs?

-----  
[A Discipline of Programming 下载链接1](#)

## 书评

上世纪80年代这本书的影印版在国内高校计算机界广为流传，尔后却消失匿迹，重读到此书，已是十几年之后的事了。  
由裘宗燕老师来翻译这本书，我想应该是很好的。裘老师广博多闻，在计算机方面译著极多，而且大多是重量级的，读起来错误不多，质量很高。 ...

-----  
这本书挺难翻译的。读原文读的巨吃力。主要是那种绕来绕去又特别profound的说话风格。确实不好翻译。而且我觉着英语的表达力比汉语要强。尤其是表达特别复杂的概念的时候。各种定语从句套定语从句的时候。。。  
再加上裘老翻译的时候选词比较“信”，有的地方反而不够“达”。翻...

-----  
怎样证明一个程序是正确的？这是一个普遍被忽略的问题。  
这并不是说软件开发者们从不考虑这个问题。在一个程序的开发过程中，“正确”是所有其他工作的前提，开发者首先做的是证明程序是可以正确的，然后才来考虑性能、扩展性等等其他的问题，所以程序的正确性是所有有理智的...

-----  
[A Discipline of Programming 下载链接1](#)