

游戏·人vol.17



[游戏·人vol.17_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:

装帧:

isbn:9787885733698

《游戏·人》第十六辑内容推介

[卷首特稿]

大媒体时代 ■Darkbaby

一篇比较特别的作品，记叙的是日本游戏媒体的诞生及发展，带您浏览日本游戏杂志20余年的沉浮及其产业的成长轨迹。

[卷首特稿]

电玩九章·下篇 ■Silents

经过一段时间的修养和整理，S君终于将《电玩九章》补完，同时也向关注他作品的朋友表示歉意。

[特别企划]

非正常游戏道具研究中心 ■鬼逆鳞

提升玩家游戏环境与乐趣一直是周边厂商的目标，其中不乏一些奇思怪想。本次的特别企划就为各位介绍一堆十分怪异的游戏周边产品，而“非正常”则是它们的共同点。

[传世之书]

前进吧，华丽的冒险！——后黑岛时代的欧美RPG ■叉包饭斯DKCK & 东方蜘蛛

在几番风雨浮沉之后，欧美角色扮演游戏在黑暗中迎来了“黑岛”的电光石火，其发展历程极具传奇色彩，而本文也将检阅欧美RPG中的名作。

[邪道攻略]

最强最恶——《鬼武者3》最后的研究 ■幻魔救世主

“邪道攻略”栏目复活，献上的是《鬼武者3》鬼难一闪五称号（一气、一闪、光速、探索、修罗）攻略，不过这却是一篇不怎么像攻略的攻略。就不说绕口令了，请您自个儿看吧。

[斑斓之书]

在爱因斯坦的时空中旅行——相对论发表百年纪念 ■天之业云

被广泛运用于文学、影视、游戏作品中的时空旅行的概念最早出现于一百多年前，“软科幻之父”威尔斯是时空旅行的提出者，而世纪伟人爱因斯坦则是时空旅行的证明者。时空旅行固然奇妙，但从先先驱和伟人的经历中我们也能得到心灵的启示。

[游人小说]

第十关

我尚未收起来的圣诞树上依旧闪着彩色的灯珠，我们对着空无一物的电视屏幕，慢慢的，如春风化雪一般，同时笑了起来。我敢保证，这是自我们相识以来，两人同时发出的最爽朗的笑声。

[游人小说]

四十六

我不能答应你，我是否会再回来，不回头，不回头地走下去……那个中午，晴空万里，万籁俱寂。我望着窗外的天空，在不经意间，流下了几滴忧伤的眼泪。

[同人剧院]

人中之龙——《如龙》剧情小说 ■遥远的故乡

2005年度游戏风云榜“最佳剧情奖”得主，其剧情到底有什么精彩与独到之处，看过这篇剧情小说后，您便会了解其中的答案。

[卷尾特辑]

倩影梦舞 英雄迟暮——致《古墓丽影》十周年 ■RAIN & 狸猫柚子

《古墓丽影》，曾经是最具人气的动作冒险游戏；劳拉·克劳馥，曾经是最成功的虚拟偶像；《古墓丽影》电影版，曾经是最卖座的游戏改编电影……卷尾特辑，为您细数这一切的曾经。

作者介绍:

目录:

[游戏·人vol.17 下载链接1](#)

标签

游戏人

《游戏·人》

杂志

UCG

动漫

文化

我看过的书

评论

不错的~对于我这样的实战拙男来说

国内见过的最高大上的游戏文化志

卷首特辑非常好看

[游戏·人vol.17 下载链接1](#)

书评

[游戏·人vol.17 下载链接1](#)