

# 3ds max 室内模型制作及渲染技法



[3ds max 室内模型制作及渲染技法\\_下载链接1](#)

著者:刘海缔

出版者:人民邮电

出版时间:2006-4

装帧:

isbn:9787115146007

本书从室内模型的制作及渲染角度入手，系统介绍了使用3dsmax进行室内模型设计的

方法和技巧。全书共分7章，第1章和第2章主要介绍室内模型的制作，技术难度为初级；第3章为模型综合制作与赏析，技术难度为中级；第4章介绍如何使用3dsmax默认的线性扫描渲染器制作简单效果图，技术难度为中级；第5章主要对3dsmax的光能的传递技术进行讲解，技术难度为高级；第6章涉及到对3dsmax软件自身的优化处理，技术难度为高级；第7章主要是向读者介绍max软件在行业中的应用情况(本章内容以.pdf格式存储在随书附赠的光盘中)。

本书配套光盘内容为书中实例所用到的全部素材，另外本书还超值赠送两张模型素材光盘，方便读者随时调用。

本书适合3dsmax的初、中级读者学习使用，同时也可作为专业设计人员的参考用书，另外也适合作为社会各类相关培训班和大中专院校相关专业的辅导用书。

作者介绍:

目录:

[3ds max 室内模型制作及渲染技法\\_下载链接1](#)

标签

评论

---

[3ds max 室内模型制作及渲染技法\\_下载链接1](#)

书评

---

[3ds max 室内模型制作及渲染技法\\_下载链接1](#)