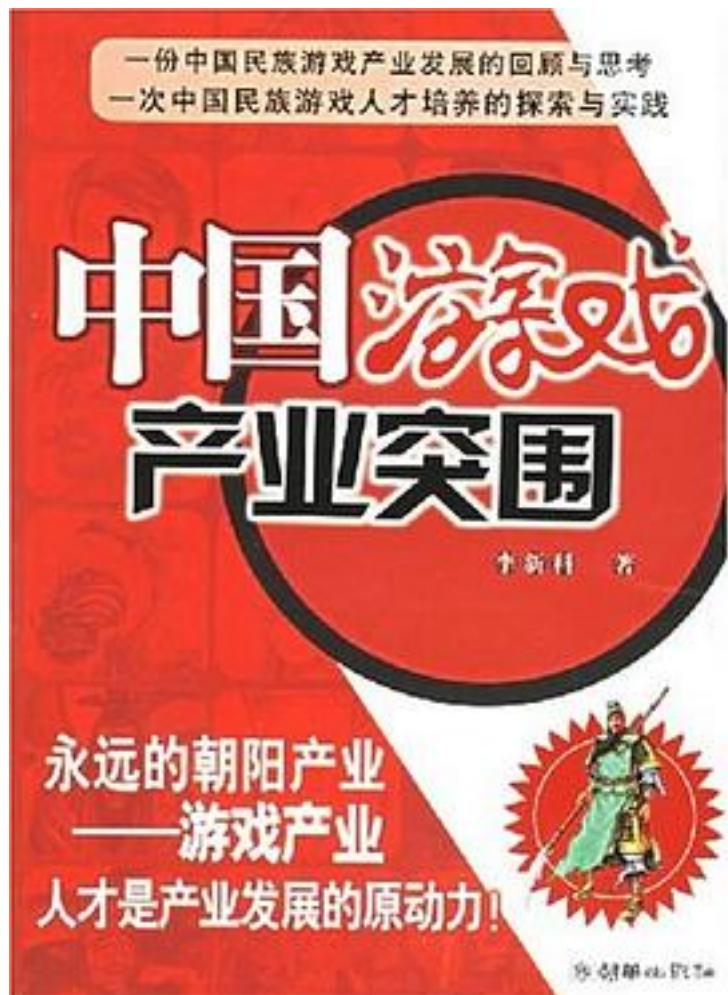


# 中国游戏产业突围



[中国游戏产业突围 下载链接1](#)

著者:李新科

出版者:朝华出版社

出版时间:2006-2

装帧:简裝本

isbn:9787505414976

《中国游戏产业突围》从世界游戏发展潮流的历史视野和中国经济、文化、教育发展的宏观角度，以大量的事实、翔实的数据为依据，借助哲学、政治、经济、伦理、教育等

多种学科的理论成果，在深入分析了中国游戏产业的背景、现状、发展、历史任务和广阔前景之后，提出了“中国游戏产业突围”的重要命题，并揭示了制约中国游戏产业发展的瓶颈——人才问题，得出了“实现中国游戏产业突围，必然首先实现人才突围”的结论。

由于人才培养的重要性，作者专辟人才培养一章，对如何建设中国游戏人才培养机构提出了非常有价值的建议和构想，并以成功培养5000名优秀人才的游戏学院为主要案例，着重阐述了如何利用大型职业培训机构解决当前游戏行业人才培养瓶颈问题，为行业提供了富于建设意义的经验。这对于中国游戏产业的发展而言，具有很强的启发和促进作用。

作者介绍：

目录：

[中国游戏产业突围](#) [下载链接1](#)

标签

经济

游戏书

评论

非常差

---

[中国游戏产业突围](#) [下载链接1](#)

书评

[中国游戏产业突围 下载链接1](#)