

Authorware多媒体设计技法范例



[Authorware多媒体设计技法范例_下载链接1_](#)

著者:梁缘

出版者:清华大学出版社

出版时间:2006-4

装帧:

isbn:9787302125921

Authorware是一个功能强大的多媒体创作工具。本书从实用的角度出发，通过大量的技法和实例，全面介绍了Authorware 7.0中的各种技法，详细介绍了如何在多媒体作品中导入文本、图片、声音、视频、动画等多媒体素材，并介绍了如何实现过渡效果，如何制作动画，如何实现分支控制和交互程序，同时系统讲解了Authorware

7.0中变量和函数的使用方法，知识对象、ActiveX控件以及库与模块的使用，最后讲述了程序的调试、打包以及最终的发布。通过本书的学习，相信读者可以轻松掌握利用Authorware制作多媒体作品的各种技巧和方法。

本书内容丰富，几乎囊括了Authorware使用中的各种技法，同时讲解详细，可操作性强，适合于多媒体爱好者和有一定Authorware软件操作基础的读者，也可以作为中高级用户进一步提高的参考读物。

作者介绍:

目录:

[Authorware多媒体设计技法范例_下载链接1_](#)

标签

计算机

教学光盘

交互

authorware

评论

[Authorware多媒体设计技法范例_下载链接1_](#)

书评

[Authorware多媒体设计技法范例_下载链接1](#)