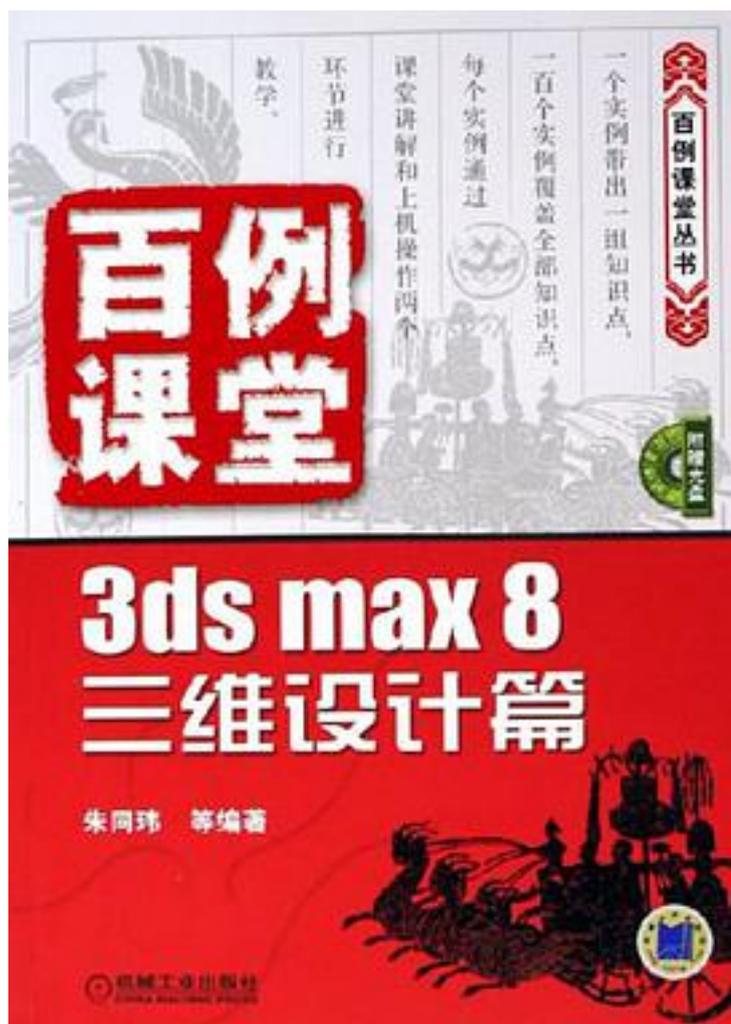


# 百例课堂3ds max8三维设计篇



[百例课堂3ds max8三维设计篇 下载链接1](#)

著者:朱同玮

出版者:机械工业

出版时间:2006-5

装帧:

isbn:9787111188353

欢迎进入计算机“百例课堂”，本课堂将以边讲解边上机实战的形式引导读者学习3ds

max8。本书从初学者的角度出发，将3ds max 8的知识分解在100个实例中进行，全面讲解了3ds max 8基础建模和三维动画的知识，读者可以由浅入深地掌握3ds max 8制作动画的方法与技巧。本书可作为各类3ds max 8培训班的培训教材，以及三维设计专业学生的自学教材。

本书是“百例课堂丛书”中的一本，讲解美国Autodesk公司最新推出的3ds max 8的基础建模及创建动画等相关知识及实例。

本书通过19课共100个实例，全面介绍了3ds max 8的各项功能及上机操作的方法与技巧。内容包括：3ds max 8基础、选择工具、基本二维造型、基本三维造型、放样建模、合成建模、修改建模、复制建模、面片建模、UNRBS建模、材质和贴图、灯光与摄影机、粒子系统、空间扭曲、动画、动力学、特效等。

本书可作为各类3ds max 8培训班的培训教材，以及三维设计专业学生的自学教材。

作者介绍:

目录:

[百例课堂3ds max8三维设计篇\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[百例课堂3ds max8三维设计篇\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[百例课堂3ds max8三维设计篇 下载链接1](#)