

3dsmax7游戏与动画角色的艺术



[3dsmax7游戏与动画角色的艺术 下载链接1](#)

著者:马晨

出版者:中国铁道出版社

出版时间:2006年3月1日

装帧:平装

isbn:9787113068721

时下流行的各种动画、游戏，相信是很多人的最爱，你是不是也不例外呢？随着数码和电脑技术的普及，如何制作这些动画和游戏也成为读者关注的一个焦点。很多人都希望能成为一个优秀的角色设计师，而且正在为此努力学习3D动画。不过这个领域并不像读者所期待的一样，而是需要学习大量的艺术和技术方面的知识，并且要将这些知识投入到大量的工作实践中才能慢慢提高自己的制作水平，因而，像这样一本好的参考书是必不可少的！

作者介绍:

目录:

[3dsmax7游戏与动画角色的艺术 下载链接1](#)

[标签](#)

[角色设计](#)

[游戏](#)

[动画](#)

[MAX](#)

[7](#)

[3DS](#)

[评论](#)

2007-4-20 14:37:26还书

[3dsmax7游戏与动画角色的艺术 下载链接1](#)

[书评](#)

[3dsmax7游戏与动画角色的艺术 下载链接1](#)