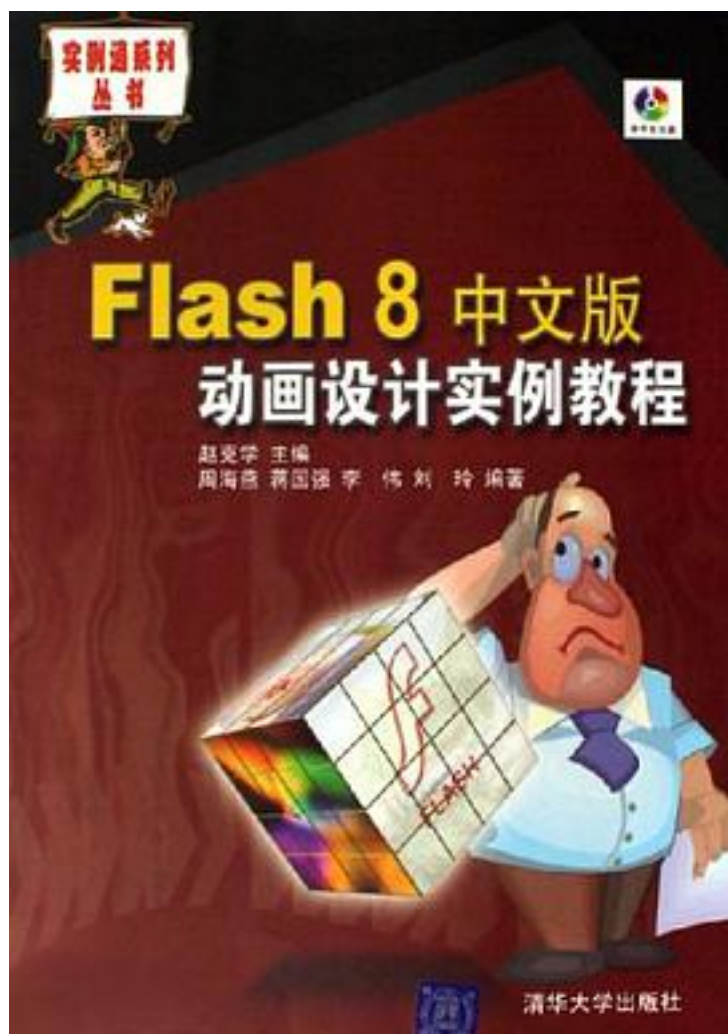


Flash8中文版动画设计实例教程



[Flash8中文版动画设计实例教程 下载链接1](#)

著者:赵克学

出版者:清华大学

出版时间:2006-6

装帧:

isbn:9787302128960

Flash是美国Macromedia公司出品的矢量图形编辑和交互动画创作的专业软件，主要应

用于网页设计和多媒体创作等领域，功能十分强大和独特，已成为交互式矢量动画的标准。

本书详尽地介绍了Flash 8中文版的基本功能和基本技巧。通过精选的实例，以循序渐进的教学方式，让读者轻松快速地掌握Flash 8的基本操作、绘图技巧、ActionScript 2.0的算法和语法，并基于这些基础知识，结合商业应用，掌握MP3播放器、留言板、多媒体课件、流媒体广告以及Flash Web等应用技术和知识。

本书附带光盘提供所有实例的源程序。

本书适合于Flash初学者作为入门与精通的教材，也非常适合作为Flash培训班的教材。

本书的目的在于：帮助读者熟悉Flash软件，理解Flash概念，掌握Flash交互设计技能，为读者今后综合运用这些技术，独立制作Flash交互动画打下良好基础。因此，本书是面对Flash的初学者，按照一般学习步骤，遵循循序渐进原则，强调理解基本概念，重在掌握基本技法。本书既包含了Flash的各项基本知识点，也包含了最新版的Flash 8的新内容。书中的例子具有典型、易懂、好做、能发挥的特点，充分照顾到多数读者既没有美术基础，也没有编程功底的情况，所有练习从易到难，讲解通俗易懂，是学习Flash的必做练习。

作者介绍:

目录:

[Flash8中文版动画设计实例教程_下载链接1](#)

标签

评论

[Flash8中文版动画设计实例教程_下载链接1](#)

书评

[Flash8中文版动画设计实例教程_下载链接1](#)