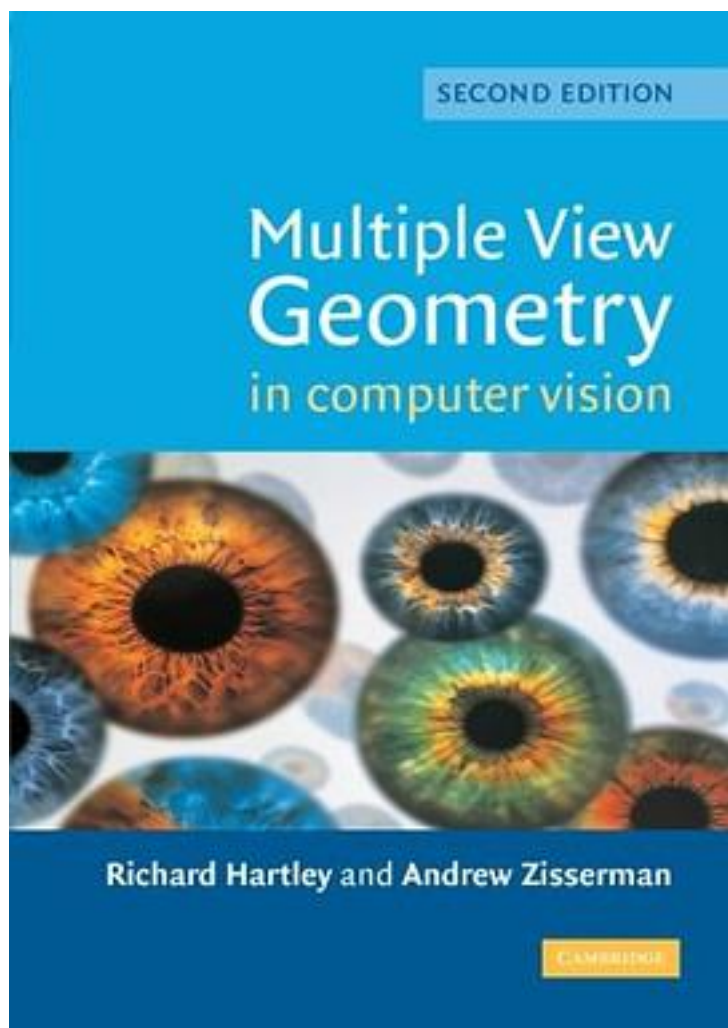


Multiple View Geometry in Computer Vision



[Multiple View Geometry in Computer Vision_ 下载链接1](#)

著者:Richard Hartley

出版者:Cambridge University Press

出版时间:2004-4-19

装帧:Paperback

isbn:9780521540513

A basic problem in computer vision is to understand the structure of a real world scene

given several images of it. Techniques for solving this problem are taken from projective geometry and photogrammetry. Here, the authors cover the geometric principles and their algebraic representation in terms of camera projection matrices, the fundamental matrix and the trifocal tensor. The theory and methods of computation of these entities are discussed with real examples, as is their use in the reconstruction of scenes from multiple images. The new edition features an extended introduction covering the key ideas in the book (which itself has been updated with additional examples and appendices) and significant new results which have appeared since the first edition. Comprehensive background material is provided, so readers familiar with linear algebra and basic numerical methods can understand the projective geometry and estimation algorithms presented, and implement the algorithms directly from the book.

作者介绍:

目录:

[Multiple View Geometry in Computer Vision_下载链接1_](#)

标签

计算机视觉

ComputerVision

CV

Geometry

计算机

几何

计算机科学

Vision

评论

只读了第二章，不过已经领略到了 projective geometry 以及里面各种 subgroup transformation 形式上的美了。

Hartley大师！！

虽难读却受益匪浅

毋庸置疑的经典，总结了20年来(04年之前)的多视几何方面的相关文献，并且很有逻辑、条理的呈现给读者... 基础中的基础！

老板说，你们一定要读

这书的封面给人一种毛骨悚然的感觉 一书在手， 天下我有

太高深了看不懂

神书，养活了无数的博士和教授，任何能看懂的人都应该看一下。

神作

The best one in vision field so far.

The Bible of 3D Reconstruction

断断续续看了三个月，点面兼顾，尤其是从conic的角度来看各种reconstruction问题，看起来更加直观简洁。不过我还是喜欢马毅的那本书。

这本书图像几何方面已经应有尽有，不愧大师经典！

几乎每个vision人都会推荐的书。陆陆续续非系统性地基本读完了。

GeoCVer's Bible (然而我的CV知识都是从park这个二道贩子这儿来的...

这本书太经典了～搞计算机视觉的没读过都不好意思说自己搞计算机视觉的

绝对的顶尖水平，可惜我的三维重建突破是在另一本书上，日后细读。

好书！

剑桥大学的经典书籍，计算机视觉入门读物，比较难懂！

我是学摄影测量的，自认为学的还不错，以前觉得计算机多视几何方面的东西和摄影测量差不多，看了这本书的一小部分就知道自己大错特错了。这本书太强大了，学科有交叉才有创新，希望所有学测绘的人能读读，不要在坐井底之蛙。

书评

计算机视觉分两大类：1.识别 2.三维。我读书的时候research是做三维的，老板是Marr奖得主。本书刚出的时候，我国内的老板就带了一本回国。当时还没有入门，但richard的书写的非常容易看。从single view开始看，很快就看进去了。第一次感受到科学的神奇就是那个暑假。真是读...

今年圣诞节送了此书作者一罐鹌鹑蛋和一瓶老干妈
.....

本书是计算机视觉中geometry方向的基础书，总结了20年来的200多篇ICCV,ECCV,CVPR上面有关多视觉几何相关文献，做calibration的同学必看此书。几乎只要学过线性代数，就可以开始看此书。不过书中也有一些问题比较tricky~大概花了3个月读完此书，略有所得，不过也有很多问题尚...

超级棒的一本书，尤其是偏几何方向的CVer，必读书目。本人最近在读中，并且每周在组会上做一章的presentation，收获颇丰~~通读全书，基本需要2-3个月的时间。读后，会对基本的视觉几何有一个理论上的基础认识。同时结合一些最新的CVPR，ICCV，ECCV的文章，会有比较大的收获...

从九月份到今天，断断续续总算是看完了一遍。看完PART 1的最大感觉是激动，第一次体会到线性代数或矩阵论的用处，还有数学推导的享受，每一步既符合数学抽象概念里面的约束，结果又具有比较明确的几何解释及物理含义，十分享受。现在，深度学习是计算机视觉里面的另一个重要工...

非常好的一本书。四个对应点的算法影响实在是太大了。有兴趣的话还可以看看“In Defense of the Eight-Point Algorithm”，1997年发表。非常的严谨。其实，书里面的算法并不难理解，但是最棒的是书中提供了用伪代码写成的算法。这对实现算法以及理解非常有帮助！。

其实一直很想读一读Hartley的这个书，可惜国内没有。
申请ANU的CV组失败了，很沮丧，网站上看Hartley还是蛮和善的一个老头（不好意思，这么说他）。有没有能力不是问题，能不能做到才是关键。教授的个人网址：<http://users.rsise.anu.edu.au/~hartley/>

[Multiple View Geometry in Computer Vision_下载链接1](#)