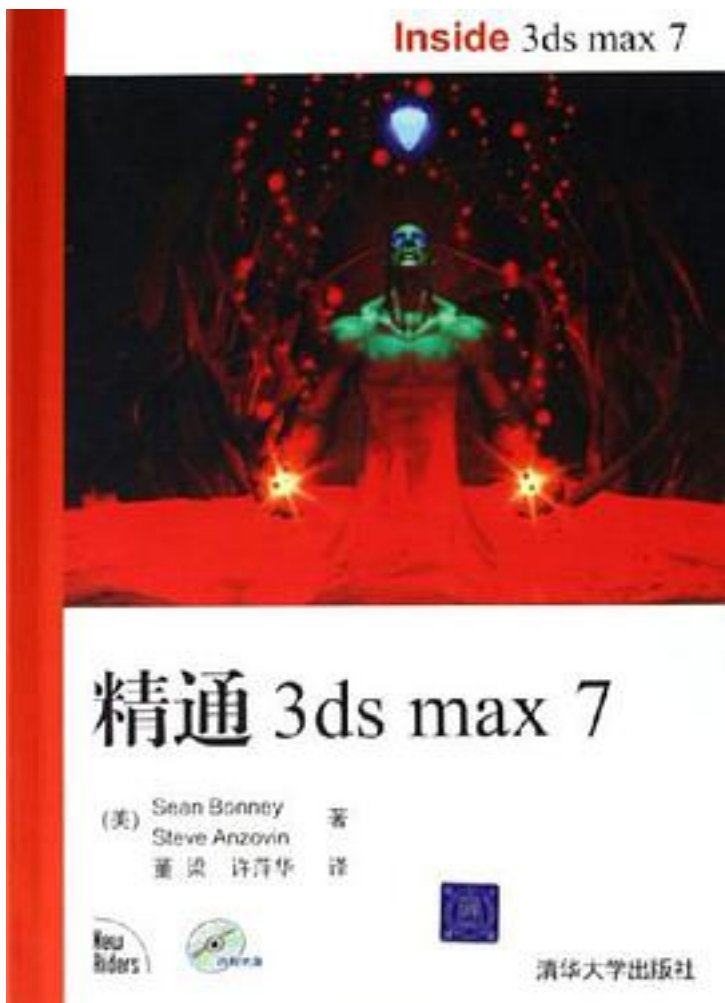


精通3ds max 7



[精通3ds max 7 下载链接1](#)

著者: (美) 伯尼 (Bonney.S.) , (美) 安佐文 (Anzovin,s.) 著, 董梁, 许萍华 译

出版者:清华大学

出版时间:2006-6

装帧:

isbn:9787302128090

本书全面介绍了3ds max 7的功能和特性, 循序渐进地演示了如何发挥3ds max 7工具的作用。本书由一个专业3ds

max艺术家小组编写，通过介绍几个项目的制作步骤，传授了如何在实际制作中运用3ds max 7的各种重要功能。本书中，来自制作前沿的游戏艺术家们展示了他们最为成功的工作流技术和捷径。本书配套光盘包含完成本书练习需要的所有文件，并且在3ds max 7工作流程、角色装配和动画方面，也提供了额外的内容。

新整合的character studio动画系统的所有知识。详细介绍3ds max 7中的新增功能，如更强大的建模技术、自定义脚本工具、灯光和渲染、角色装配等。深入讲解通常容易忽略的高级话题，如粒子效果、渲染和合成等。为游戏制作、电影和电视行业的艺术家们量身定制的内容。

作者介绍:

目录:

[精通3ds max 7_下载链接1](#)

标签

个人藏书

评论

[精通3ds max 7_下载链接1](#)

书评

[精通3ds max 7_下载链接1](#)